

Izigравanje – Princip praznih mjesta

Korisno je znati da se vjerojatnost može bitno promijeniti kad znamo da postoji duga boja. Jednostavno razumijevanje kako zakon o privlačnosti vrijedi će vas spasiti od pogrešnih odluka u mnogim situacijama. Ali možda osjećate potrebu za malo više preciznosti. Postoji li ikakav praktičan način koji daje toče vjerojatnosti kad morate donijeti kritičnu odluku za stolom?

Postoji, u stvari, jednostavan metoda baziran na tehnici normalnog računanja. Pretpostavimo slijedeću boju s mogućnošću dvostrukog finesiranja (na obje strane), kao na dijagramu :

A J 5
K 10 3

Recimo da kontrakt ovisi o ovoj boji. Prirodno je da ćete odgoditi svoju odluku na koju ćete stranu finesirati protiv Q što je dulje moguće, igrajući ostale boje da bismo izračunali list. Pretpostavimo da smo otkrili da je West krenuo s 5 pikova a East s 2. Uz nikakvu pomoć iz licitacije, mogućnost da bilo koji obrambeni igrač drži određenu kartu je obrnuto proporcionalna broju karata koje drži u toj boji. Stoga je u našem slučaju vjerojatnost 5:2 da West drži Q pika i vaša je bolja šansa igrati finesu u drugom krugu protiv Westa. Zapamtite da vjerojatnost nije pod utjecajem ako oba protivnika igraju malu kartu na vašeg K. Uglavnom je manje cijenjeno da je proces računanja prihvaćen u reverznom obliku. Pretpostavimo da je West startao s 5 pikova i East s 2. Sad je mogućnost za držanje određene karte od bilo kojeg obrambenog igrača direktno proporcionalno broj ne-pikova koji su ostali u protivničkim rukama. West, koji ima 5 pikova, ima 8 praznih mjesta za karte u ostalim bojama. East, sa samo 2 pika, ima 11 praznih mjesta. Vjerojatnost je stoga 11:8 u prilog da East drži specifičnu kartu u jednoj od ostalih boja.

*Kad je distribucija za jednu ili više boja kompletno poznata, mogućnost da protivnik drži određenu kartu u bilo kojoj drugoj boji proporcionalna je broju preostalih praznih mjesta u njihovom rukama – **princip praznih mjesta**.*

Pogledajmo slijedeću ruku :

♠ A K 7 6 2
♥ K Q 5
♦ 7
♣ K 10 3 2
♠ Q J 9 8 3
♥ A 8
♦ A 4
♣ A J 7 4

Partner nas je ubacio u kontrakt 7 pik i West atakira Q karo za vašeg A. Slijedilo je 3 kruga aduta, East je odbacio 3 karoa. Adutska raspodjela je poznata, te stoga i obračun praznih mjesta daje Westu 10 a Eastu 13. Vjerojatnost je stoga 13:10 da East ima Q trefa.

Bilo bi netočno računati da ste vidjeli 3 pika i karo od Westa i 4 karoa od Easta, što bi dalo vjerojatnost 9:9, ili čak, na lociranje Q tref. Karo ne možemo uzeti u obračun jer distribucija karo boje nije kompletno poznata. East mora nešto odbaciti na pik i on vjerojatno ima dosta karoa koje može slobodno odbaciti. Vi ćete naravno eliminirati crvene boje prije testiranja karo boje, ali ako oba protivnika slijede boju nema značajnijeg utjecaja na vjerojatnost, što znači da će ostati 13:10 da East drži Q tref. Isto tako, moglo bi doći do dramatičnog preokreta ako neki od protivnika ne odgovara na boju. Pretpostavimo da West odbaci karo na treći herc, što bi vam dalo kompletnu distribuciju druge boje. Znalo bi se da je West počeo s 3 pika i 2 herca, što mu daje 8

praznih mjesta. East bi bio označen da nema pika ali i sa 6 herčeva, što mu ostavlja 7 praznih mjesta. Vjerojatnost bi tad bila 8:7 da West ima Q trefa.

Velika prednost od principa praznih mjesta je ta da vam dozvoljava kalkulaciju za stolom bez nekog težeg matematičkog obračuna. Jeli ova metoda precizna? Jest, jer cijela znanost mogućnosti u Bridge-u se odlučuje na konceptu limitirane veličine slobodnog prostora u ruci bilo kojeg igrača.

Pogledajmo također jedan 4 herc primjer otprije :

♠ Q 7 5
♥ A 10 7 6 3
♦ 8 2
♣ 10 9 5
♠ K 9
♥ Q J 9 8 4 2
♦ A 6 5
♣ A 3

East je baražno otvorio s 3 karo i vi ste postali izvođač kao South u 4 herc. West je atakirao Q karo, East je preuzeo s K i uzeli ste štih s A. Kad ste nastavili s Q herca, West je igrao 5.

Sad možemo izračunati točne vjerojatnosti za herc boju. Počevši od razumne pretpostavke da East ima 7 karoa za njegov baražni licit, dajemo West-u jedan karo i viđeni jedan herc, što pokazuje 11 praznih mjesta kod West-a. East ima 6 praznih mjesta ako ima 7 karoa, pa je vjerojatnost stoga 11:6 u prilog finesiranja K herca. Vjerojatnost za pad singl K herca na A je pala s 52% na 35% - sve zbog East-ovog baražnog licita. Naravno, u ovom slučaju ne možete biti apsolutno sigurni u karo boju. Ako je East baražirao sa 6-karatnom bojom, što igrači često rade, to čini razliku, ali nedovoljnu da bi promijenilo liniju igre. Herc finesa je i dalje bolja opcija s omjerom 10:7.

Kritična boja

Princip praznih mjesta se može koristiti samo kad je distribucija boje sa strane poznata ali također i ako imamo samo informacije o kritičnoj boji. Pogledajmo slijedeći česti primjer :

A K 10 4
Q 7 3

Oba protivnika igraju male karte na K i Q te West igra preostalu malu kartu u trećem krugu. U ovoj situaciji poznajemo kompletnu distribuciju samo malih karata u boji pa *princip praznih mjesta* koristimo za lociranje honera. West uz male karte, ima 10 praznih mjesta, East uz 2 male karte ima 11 praznih mjesta, što vam daje vjerojatnost od 11:10 da će J pasti na A. To daje 52.4% šansi što smo otkrili u prijašnjem poglavlju. Pa dolazimo da značajnog pravila : ***Kritična boja može se uključiti u princip praznih mjesta kad je poznata lokacija svih malih karata.***

Ovo nam daje jednostavan način za rješavanje nekih problema koje smo pokazali u prethodnom poglavlju. Na primjer :

A 10 9 8 3
K 2

Oba protivnika slijede boju s malim kartama kad odigrate K i A. Sad ste vidjeli sve male karte i samo 2 honera nedostaju. Ako West (recimo) ima Q, imat će 10 praznih mjesta nasuprot East-ovih 11, što nam daje vjerojatnost od 11:10 da East ima J, što opet donosi 52.4% šansi za 3-3 raspodjelu.

Pogledajmo slijedeći primjer :

NS u zoni	West	North	East	South
-	-	-	-	1 tref
pass	1 herc	2 karo	2 pik	
pass	4 pik	all pass		

♠ K 9 5 3
♥ A Q 7 6
♦ J 6 3
♣ Q 7
♠ A J 8 4
♥ K 4
♦ 10 2
♣ A K J 9 3

West atakira 8 karo za partnerovu Q. East nastavi A, West nastavi 4, pa zatim K karo. Vi režete s 8 pika, ali West nadreže s 10 i vrati 10 herc, East slijedi s 2 herc i vi uzmete u ruci s K. Na A pika West igra 2, a East 6 i kad nastavite s 4 pika West igra 7. Što bi trebali uraditi?

Vrlo je jednostavno pogriješiti ovdje. Mnogi igrači bi igrali K, rezonirajući da je vjerojatnost za duplu Q (3.39%) kod East veća od singl 6 (2.83%). Ali ovaj podatak ignorira postojanje sigurne karo boje kod Easta. U sličnim situacijama jedini pouzdan vodič za uspoređivanje je princip praznih mjesta – metoda koja uzima u obzir zakon o privlačnosti jednako bitan kao osnovne vjerojatnosti. West je pokazao 2 karoa i 3 pika. Njegova ruka sadrži 8 praznih mjesta za moguću Q pika. East, koji je pokazao 6 karoa i pik, ima 6 praznih mjesta u ruci. Vjerojatnost je stoga 8:6 ili 4:3 da West drži Q pika. Finesirajući Q pika, drugim riječima, uspjete u 57% slučajeva.

Daljnji izvor moguće pogreške u ovoj ruci je činjenica da smo vidjeli po jedan herc od oba protivnika. Postoji iskušenje da to uključimo u kalkulaciju praznih mjesta što bi dalo vjerojatnost od 7:5 kao prednost za finesiranje. Ali to bi bilo neispravno jer kompletna distribucija herc boje nije poznata. Westovo igranje herca nema značajniju vrijednost ukoliko niti jedan od protivnika nije šiken u hercu.

Sad smo konačno opremljeni za malo preciznije procjene : West je atakirao 5 herca protiv vašeg 3NT kontrakta. East je uzeo s A i vratio 2 herca za Q i K. Odbacili ste pik sa stola, pa zatim i karo jer je West nastavio s 3 herca za 9 i vašeg J.

♠ 7 4
♥ 7
♦ A K Q 8 6 5 4
♣ A J 3
♠ A K 9 5 2
♥ Q J 6
♦ -
♣ Q 10 7 4 2

Herc se pokazao da je 5-4 i vi morate odabrati između finesiranja Q trefa ili igranja na karo za realiziranje dodatnih štihova. Koristeći osnovne pojmove, odlučili ste da je 39% šansi za promoviranje karo boje (35.5% za karo 3-3 + 3.5% za singl tref K) inferiorniji način igre od finese trefa koja nudi 50% šansi. Tada smo naveli da je prava razlika između dvije linije igre malo ispod 11%. Pretpostavka da West ima 5 herčeva a East 4 ostavlja Westu 8 praznih mjesta a Eastu 9. To znači da je vjerojatnost 9:8 u prilog tome da East ima K tref, što donosi 47% šansi za uspješnu tref finesu. Isto tako ako u formulu 3-3 uvrstimo da je herc 5-4 dobivamo da je vjerojatnost pojavljivanja 3-3 malo povećana, 41.5%.

Možete iznenađujuće zaključiti da jednostavna pretpostavka o normalnoj raspodjeli boje može jako utjecati na mogućnosti. Interesantno je da kad je poznato da je jedna boja dobro razdijeljena to povećava šanse da i druga boja bude jednako raspodijeljena. To je dobro imati na umu. Kao što igra napreduje i nitko ne pokaže prazninu u boji, očekivanja

da će jednaka raspodjela karata biti u kritičnoj boji se povećavaju s vremenom. Kao ekstremni primjer pretpostavite da vi i mrtvac imate 7 pikova i da je ranija igra pokazala da su ostale boje raspodijeljene podjednako. U desetom štihi, ako nitko ne odbaci pik, pik mora biti raspodijeljen 3-3. Stoga možemo dodati novu stvar u zakon o privlačnosti : **dužina privlači kratkoću, kratkoća privlači dužinu, te jednake dužine imaju tendenciju privlačenja jednakih dužina.**

Učinak atakirane karte

Još jedna šansa za upotrebu kalkulacije praznog prostora je kad možete izvući ispravan zaključak iz atakirane karte.. Vi ste na sigurnom kad atakirana karta daje čistu indikaciju o dužini ili kratkoći.

Otvorite 1NT i partner skoči u 3NT, a West atakira 2 karo. Igrate nisko od mrtvaca i zarobite Eastovog J s vašim K.

♠ 9 4
♥ K Q 5
♦ A 7 6 3
♣ K J 10 5
♠ Q 10 5
♥ A 2
♦ K 9 5 4
♣ A 9 6 2

Ispravna je pretpostavka da je West atakirao 4-karatne boje, čime on ima 9 praznih mjesta nasuprot Eastovih 12. Vjerojatnost je stoga 4:3 da je Q trefa kod Easta i nakon trefa do K, trebali biste finesirati Q trefa prema ruci.

Mnogo teže je procijeniti zaključke koji nastaju kad jedan od protivnika atakira honera. Pogledajte slijedeću ruku :

♠ 7 6 4
♥ J 7 3
♦ A J 9 4 3
♣ A Q
♠ A 10
♥ Q 10 6
♦ K 10 8 2
♣ K J 9 4

North je otvorio 1 karo, a South je direktno skočio u 3NT te je West atakirao K pik. Pretpostavka je da West ima sva 3 pik honera, te je vjerojatnost 13:10 da East drži bilo koju drugu kartu. Uzmete drugi pik, igrate karo do A , svi slijede, te odblokirate tref. Ako svi odgovaraju, možete Westu dodati 3 pik honera i jedan karo, a Eastu 2 karoa te je vjerojatnost 11:9 u prilog finesiranju karoa.

Ali pretpostavimo istu ruku i da je South dealer i da licitacije ide :

<u>South</u>	<u>West</u>	<u>North</u>	<u>East</u>
1 tref	pass	1 karo	pass
1 NT	pass	3 NT	all pass

Ponovo West atakira K pik, dajući jednaku poruku o posjedovanju sva 3 pik honera. Ali ovaj put licitacija, ili bolje rečeno, nemogućnost licitiranja, nosi poruku o malim pikovima. Da West ima 5 pikova uz KQJ on bi vrlo sigurno intervenirao 1 pik, pa licitaciju uzimamo kao dokaz da je većina malih karata kod Easta. To nagovještava balansiranu poziciju i u tom slučaju nemate posebnog razloga da ne idete na pad Q karoa umjesto finesiranja.

Razlika u prvoj situaciji je ta da West nema mogućnosti spomenuti pik boju na razumnom nivou licitiranja. Zaključci su čak i manje sigurni u slem kontraktima. Pretpostavimo da u zadnjem primjeru držimo A herca umjesto Q, te se nađete u kontraktu 6 karo s atakom K pik. Sad ne možete biti sigurni da West ima J pik, jer protiv slema je dosta normalan atak iz KQ u boji.

Predlažemo oprez, stoga, nakon protivničke atake honera. To je vrlo često jako težak dokaz o dužini ili kratkoći boje što vam je potrebno za kalkulaciju praznih mjesta.

Sloboda pri izboru

U situacijama koje smo dosad uzimali u obzir obraćali smo pažnju gotovo isključivo na distribuciju protivničkih karata. Nismo osjećali potrebu za uzimanje ljudskog faktora u obzir – za istraživanje motiva ili razloga.

Vjerojatnost mora biti revidirana samo kad obrambeni igrač, slijedeći boju ili uzimanje štih, ima slobodan izbor karata za koje on zna da su jednake snage – dva povezana honera poput K i Q, za promjenu. Sad nema razloga za pretpostaviti da će obrambeni igrač igrati prvu kartu radije nego drugu; to je u stvari sloboda izbora, tzv. fifti-fifti pri odabiru karte. Mogućnost da protivnik drži K i Q u boji i igra prvo Q je stoga polovica ukupnih šansi ako će držati K i Q. U drugoj polovici slučajeva prvo će igrati K. U tipičnim situacijama gdje radi sloboda izbora, protivnici obično imaju dobre ideje što se događa i oni će se truditi igrati karte koje otkrivaju što je manje moguće informacija.

Pogledajmo slijedeći primjer :

♠ 6 4
♥ A Q 7 4
♦ A K Q J
♣ A J 10
♠ A K 5
♥ 8 6 3
♦ 10 8 7 4
♣ 7 5 2

West atakira 10 pika protiv vašeg kontrakta 3NT. East igra 7 i vi uzmete štih s K. U drugom štihu igrate tref do 10 koju East uzme s honerom i vrati 2 pika do vašeg A. Sad imate izbor za finesiranje da bi ostvarili 9-ti štih. Možete ponoviti tref impass, ili možete pokušati finesu u hercu. Za herc finesu znamo da imamo 50% šansi, a što je s tref finesom, jeli ona 50%?

Problem može biti riješen uz pomoć principa odbacivanja. Od starta znate da je šansa da su tref figure razdvojene 52%, 24% šansi je da East ima obje top figure u trefu i također 24% da su kod Westa. Jeli se išta dogodilo u trefu da bismo eliminiralo bilo koju mogućnost? Naravno da jest. East je pokazao honera, pa više nije moguće da West ima top honera u trefu. Preostala vjerojatnost je 52:24 ili 13:6 da će druga finesa trefa uspjeti, što je čak 68% šansi pa je očito da je to bolja linija igre od herc finese.

Možda se pitate zašto smo rekli da je East uzeo štih s honerom umjesto da specificiramo s kojim. Sada možemo sigurno konstatirati : **Ako East uzme s Q, pola situacija gdje su honeri podijeljeni su također eliminirani. Ostalo vam je samo 26% gdje West ima K i East ima Q, te je stoga vjerojatnost samo 26:24 u prilog druge tref finese.**

Ovaj argument nije teško oboriti. Točno je da ako East uzme s Q da je pola šansi da su honeri razdijeljeni odbačeno, ali isto tako i za slučaj da East ima oba honera. Držeći K i Q, dvije karte za koje zna da su jednake snage, East ima izbora pri uzimanju prvog štih. Koristeći naše uobičajeno pravilo složenih mogućnosti, osnovna mogućnost da East ima oba preostala honera (24%) se množi s mogućnošću da East prvo odabere Q umjesto K što je 50% mogućnosti, što nam daje 12% šansi. To daje ukupnu vjerojatnost od 26:12 za drugu tref finesu, ili 68% što smo izračunali u osnovnom slučaju.

Stoga imamo dva načina koja su dovela do istog odgovora. Ovaj princip ima toliko široku upotrebu u igri da smo definirali konačno pravilo za prilagodbu vjerojatnosti u situacijama gdje imamo slobodan izbor : ***kad obrambeni igrač slijedi boju ili uzme štih s jednom od dvije ekvivalentne karte, mogućnost da ima obje ekvivalentne karte je prepolovljena.***

Teorem o praktičnoj igri – postao je poznat po konfuznom nazivu ***princip ograničenog izbora***. U zadnjoj ruci, kad East ima Q trefa a nema K njegov izbor karte je ograničen. On može uzeti štih odmah ili vas pustiti da odmah uzmete svoj deveti štih. Uz oba honera u trefu, East ima slobodan izbor između dvije karte koje uzimaju štih. Uglavnom, on će slučajno odabrati kartu koju će igrati, igrajući pola puta Q, a pola puta K. Zbog toga, kad on pokaže jednog od ta dva honera, samo pola mogućnosti tog držanja uzimamo u obzir.

Zamislite sebe na mjestu Easta u zadnjem primjeru :

♠ 6 4	♠ Q J 7 2
♥ A Q 7 4	♥ J 9
♦ A K Q J	♦ 6 5 3
♣ A J 10	♣ K Q 8 3

North otvori 1 herc, South odgovori 1NT, a North licitira 3NT. Partner atakira 10 pik što izvođač uzme s K i igra tref do mrtvačeve 10. Sad vam mora biti jasno što će izvođač napraviti kad uđe u štih sa svojim zadnjim ulazom, A pika. Hoće li on pokušati finesirati Q herca ili će ponoviti finesu trefa koja gubi? Naravno, vi ćete uzeti štih sa svojim honerom tako da to izvedete na prepreden način. Iz straha da bi bili pročitani, nemojte uvijek uzimati s istom kartom svaki put kad se nađete u sličnoj situaciji.

Vraćamo se problemima kad smo izvođač. Slijedi situacija koja je svima poznata :

Q J 9
6 3 2

Igrate malu kartu na mrtvačevog J i East uzme s K. Kad ponovo uđete u štih i igrate novu malu kartu, West ponovo igra malu kartu. Trebate li staviti Q ili finesirati 9?

Većina igrača zna iz iskustva da je bolje igrati Q. Zašto je to tako? Kratki odgovor je da East, držeći i A i K, može prvi štih jednako uzeti s K ili A. Prilika da drži oba honera je stoga prepolovljena, te ponovo imamo vjerojatnost od 68% za igranje Q što je bolje od 50% šanse za finesiranje 9.

Pretpostavite da igrate 3NT uz 9 visokih štihova čim dođete u štih. Prirodno, obrana atakira vašu najslabiju boju, pokazanu na dijagramu :

7 6
Q 10 3

Kad West atakira 4, East uzme s A i vrati natrag 5. Trebate li igrati 10 ili Q?

Pretpostavimo da je East igrao dovoljno brzo, možda ćete biti dovedeni u iskušenje da igrate Q. Dozvolite da problem razmotrimo smireno. Nema straha ako je boja raspodijeljena 4-4 i ako je West startao s 5 karata s KJ onda nema šansi. Jedini slučaj kad bi vaš izbor karte bio značajan je da je West krenuo s 3 karte koje imaju honera Kxx ili Jxx. Inicijalno, takva držanja imaju jednaku mogućnost, ali situacija se mijenja kad Easta uzmemo u obzir. Ako je West krenuo iz Kxx, East nema izbora nego igrati A. Ako je

West krenuo iz Jxx East ima slobodan izbor igrajući K ili A. Vjerojatnost za daljnje držanje je dakle prepolovljeno, pa je stoga igranje 10 dvaput bolje nego igranje Q. Naravno, ukoliko poznate protivnike i znate da recimo East u takvoj situaciji uvijek uzima s A kad ima oba visoka honera, onda igranje 10 nema prednosti i možete igrati Q, ali ako pogriješite, možda ćete morati partneru objasniti zašto ste igrali protiv vjerojatnosti.

U slijedećem primjeru smijete izgubiti samo jedan štih u boji.

A 4
Q 9 7 6 3 2

Igrate malu kartu prema A, West igra 10, a East 5. U slijedećem krugu East igra 8. Što ćete staviti 9 ili Q? Možete zaboraviti mogućnost da je 10 bila singl, jer u tom slučaju gubite 2 štih zbog 4-1 raspodjele. Osnovne vjerojatnosti da East ima J10 i K10 su jednake, ali slobodan izbor dolazi na vidjelo kad je 10 odigrana. Uz J10 West će odigrati J u pola slučajeva, pa se smije uzeti u obzir samo pola slučajeva. Pa je stoga igranje 9 dvaput bolje od igranja Q.

Finesirati ili igrati na pad figure

Poznavanje mogućnosti uzroka vam može dati praktičnu pomoć u onim situacijama gdje protivnik baci honera na prvi krug u boji, ostavljajući vas da odlučite između finese u drugom krugu ili igranja na pad figure.

A 10 9 7 4 3
K 8 2

Igranje K natjera W da baci 5 a Easta da baci Q, na slijedeći krug West baci 6. Hoćete li finesirati ili ne? Jednostavni obračun praznih mjesta daje nam do znanja da je vjerojatnost 12:11 da je J kod Easta. Ali također morate uzeti u obzir mogućnost da je pad Q u prvom krugu proizveo dvije moguće situacije kod Easta – singl Q ili QJ suhi. Sad znate da ako East ima QJ ima 50% šansi da u prvom krugu igra Q, pa se stoga proporcijски broj 12 koji je dat u broj praznih mjesta reducira na 6, pa je točna vjerojatnost 11:6 da je J kod Westa. Drugim riječima, finesiranje je približno dvaput bolje nego igranje na pad honera.

U sličnim situacijama možete misliti da možete bolje ako poznajete protivnike. Pogledajmo moguće slučajeve :

East drži	proporcionalni broj
Q J	12
Q	11
J	11

Jasnije, ako uvijek finesirate kad East odbaci honera na prvi krug uspjete 22 puta od 34 moguća. Izvođač ne može realno očekivati da uspije više od 22 puta od 34, pa je njegova optimalna strategija da uvijek finesira u drugom krugu.

Pretpostavimo da obrani damo dodatnu kartu u prethodnom slučaju :

A 10 9 7 4
K 8 2

West igra malu kartu, a East baci J na vašeg K. Na drugi krug, West igra drugu malu kartu. Koje su šanse za finesiranje ili za pad figure?

Pošto možete sve male karte dodati u Westovu ruku, obračun praznih mjesta kao prvi dio kalkulacije kaže da je vjerojatnost 12:10 ili 6:5 da je Q kod Easta. Ali kad izvršite prilagodbu zbog East-ovog slobodnog izbora karte kad on ima QJ, to se pretvara u 5:3 da West ima Q. Još jednom je finesiranje bolja opcija.

Slijedeća situacija dolazi dosta često u igri :

K Q 9 4
A 5 3

Igrate malu kartu prema Q na stolu i vratite 4 prema A u ruci. Na treći krug West odigra preostalu malu kartu. Trebate li igrati K ili 9?

Obračun praznih mjesta kaže da je vjerojatnost 11:10 da East ima J, ali ponovno bi trebali uraditi prilagodbu za slobodu izbora. Uz J10x East može jednako igrati J i 10 u drugom krugu, stoga vjerojatnost postaje 10:5½ ili 20:11 u prilog finesi.

Slučajevi s 3 jednake karte

Ponekad se dogodi da su 3 ekvivalentne karte protiv vas. Kad je to slučaj naše *pravilo prilagodbe* bi se morali proširiti sa slijedećim : ***kad obrambeni igrač slijedi boju ili uzima štih s dvije od tri ekvivalentne karte, mogućnost držanja svih triju ekvivalentnih karata je reducirana na jednu trećinu.***

A 10 9 7
8 3 2

S potrebom za 2 štih iz ovog slučaja i bez ulaza sa strane, propustite prvi krug do East-ove Q. Nakon što se vratite u ruku, propustite i drugi štih za Eastovog K. Na treći krug West igra preostalu malu kartu. Kakve su vam šanse?

Obračun praznih mjesta pokazuje vjerojatnost 11:10 u prednost da East ima J, kao i obično, morate izvršiti prilagodbu zbog slobode izbora. Držeći KQJ, East može jednako igrati bilo kojeg od tri honera i može prva dva štih uzeti u 3 različite kombinacije, pa se stoga i njegove šanse moraju reducirati tri puta, što čini vjerojatnost od 30:11 u prednost finesiranja u trećem krugu.

U praksi problem 3 ekvivalentne karte mnogo češće dolazi u slijedećem tipu situacije :

A Q 8 4
K 5 3

U prva dva kruga East igra 9 i 10. Kad nastavite igrati ispod A8, West odigra preostalu malu kartu. Sad je situacija jednaka prethodnom primjeru, što daje 30:11 prednosti za finesiranje.

Jeli finesiranje uvijek ispravna opcija?

Odnos uspješnih finesa pokazuje poboljšanje cijelo vrijeme te smo u iskušenju zaključiti da finesiranje mora uvijek biti najbolji način igre u ovim finesirati ili igrati na pad ključne karte situacijama. Naravno, kad jedan obrambeni igrač odbaci jednog od dva povezana honera u prvom krugu postoji jaka pretpostavka da će partner imati drugog honera. Nećete pogriješiti puno puta ako uvijek finesirate u takvim situacijama. Ali postoje naravno i iznimke i korisno je imati mogućnost prepoznavanja kad se pojave. Mora biti zapamćeno da vjerojatnost nije promjenjiva samo pod utjecajem mogućnosti pretpostavke, već također i od zakona o privlačnosti. Jedini pouzdan način računanja prave vjerojatnosti u trenutku odluke je obračun praznih mjesta i tad napravite sve prilagodbe koje su potrebne zbog slobode izbora.

U slijedećem primjeru na slijedećoj stranici, West atakira herc protiv vašeg kontrakta 3NT. East uzme štih s A i vrati herc za mrtvačevog K. Igrate zatim mali tref za J, Q i A. West nastavi s trećim hercom na koji od mrtvacu odbacite karo, a East odbaci pik. Kad odigrate slijedeći tref West igra 7. Što biste trebali uraditi?

Svi u zoni

North	South
1 tref	1 NT
3 NT	

♠ A K
♥ K Q
♦ J 9 3
♣ K 9 8 6 4 3
♠ Q J 5
♥ J 9 5
♦ Q 10 7 2
♣ Q 5 2

Ako uradite krivu procjenu obrana će ostvariti najmanje 5 štihova. Daje li finesa u trefu bolje šanse? To bi bilo točno ukoliko bi izolirano gledali samo tref boju, ali u ovoj ruci također znamo nešto o hercu i to definitivno utječe na vjerojatnost za tref boju.

Za Westa je poznato da je startao s 6 herčeva i proizveo je 2 mala trefa, te mu preostaje 5 praznih mjesta u ruci. East, koji je pokazao 2 herca i jedan tref, ima 10 praznih mjesta (pik koji je East odbacio na treći herc ne smije biti uključen u kalkulaciju). Ali uz J10 dubl u trefu, East naravno može jednako igrati jednu od te dvije karte. Ostvarujući neophodnu prilagodbu dolazimo do bespomoćnog omjera od 5:5. U ovom slučaju cijela znanost vam kaže da morati slijediti svoj nos. Finesiranje je jednako dobro kao i igranje na pad figure. Korektan način igre u ovom slučaju može biti reduciran po *zakonu o palcu* ako označimo s H kao broj praznih mjesta u ruci u kojoj je pao honer u kritičnoj boji i ako označimo s L za broj praznih mjesta u ruci koja ima male karte. Sad, kad dođe moment za odluku :

- Ako je $H < 2L$ – finesirajte
- Ako je $H > 2L$ – igrajte na pad
- Ako je $H = 2L$ – uzmite novčić, jer su šanse 50%:50%

Pokušajte to na slijedećoj ruci, svi su u zoni, a igra se MatchPoint parski turnir :

♠ Q 7 6 4
♥ A Q 9
♦ K 6
♣ A 8 7 6
♠ -
♥ K J 2
♦ A 10 9 7 5 4 3
♣ K Q 4

East otvori licitaciju s 3 pik, vi licitirate 4 karo, a partner podigne u 6 karo. Posijećete pik atak i igrate karo do K, West igra Q, a East 2. Kad nastavite s 6 karoa East igra 8. Hoćete li finesirati 9 ili igrati A?

Kontrakt je čist, ali vi želite ostvariti prekoštih. Ako gledate karo boju samu za sebe, vjerojatnost je daleko na strani finesiranja. Unatoč tome, East je za očekivati da ima 7-karatni pik za svoj licit unatoč ugroženosti, te taj faktor trebamo uzeti u obzir. Ako Eastu stavimo 7 pikova i 2 mala karoa koja smo vidjeli, ostaju mu 4 prazna mjesta. Westu je ostalo čak 10 praznih mjesta. Pošto je $H > 2L$ znate da je ispravno igrati na pad figure. Nakon prilagodbe o slobodnom izboru, vjerojatnost je 5:4 da West drži J karo.

Kad padnu 2 od 3 ekvivalentne karte, K mora biti veći od 3L prije nego što se ispravno odlučite igrati na pad figure.

♠ A K 8 7
♥ 10 9 3
♦ A J 5 2
♣ J 9
♠ Q 3 2
♥ A 7 4
♦ K Q 9 4
♣ Q 7 5

Igrate 3NT nakon što je West licitirao herc. Dozvolite da K herca zadrži prvi štih, ali uzmete s A kad na drugi krug herca East odbaci tref. West odbaci 10 trefa na drugi krug karoa, dok East baci 9 i J na vaše A i Q pika. Kad odigrate treći pik West slijedi s preostalom malom kartom u boji. Što su vjerojatnosti?

Za Westa znamo da je počeo sa 6 herčeva, singl karoom i 3 mala pika, te stoga mu preostaju 3 prazna mjesta. East, s jednim hercom, 4 karoa i 2 pika, ima 6 praznih mjesta. Nakon prilagodbe zbog slobodnog izbora, dobivamo vjerojatnost 3:2 u prilog finesiranju pika.

Sad pretpostavimo da je West slijedio dva kruga karoa prije odbacivanja 10 trefa. Revidirani obračun praznih mjesta daje Westu 2 nasuprot East-ovih 7. Ovaj put je $H > 3L$ te bi ispravan način igre bio na pad preostalog pika.