

Obrana od dvobojnih intervencija

Jedan od najtežih kompetitivnih licitacijskih problema dolazi kad protivnici ostvare dvobojnu intervenciju. *Neobičnih 2NT* i *Michaels CueBid* mogu djelovati kao baražni liciti pa tako oduzimaju prostora u pronalaženju našeg kontrakta. Također to stvara problem jer nema 'Standard American' načina za partnera otvarača da pokaže mnoge tipove listova.

Stari pristup rješavanju ovakvih intervencija je bio da se preko cuebid-a pokazuje stoper ili kontrola u boji. Nakon 1 herc otvora, 2NT intervencije od desnog protivnika (tref i karo), vaš 3 karo cuebid bi pokazivao karo stopera i traži od partnera da licitira 3NT uz tref stopera.

Mnogo vrjedniji su sistemi koji opisuju vaše držanje u bojama koje intervent **nije** pokazao.

Prvi dio - Unusual vs. Unusual

Danas, mnogi parovi igraju Unusual vs. Unusual konvenciju, koja koristi cuebid za pokazivanje dužine u dvije potencijalne adutske boje. Isti takav pristup se može koristiti i nakon nekih Michaels Cuebid-ova također.

U stvari, ova konvencija i nije tako neobična. Vidjet ćete je u mnogim konvencijskim kartama ovu konvenciju napisanu u desnom kantunu. No pošto postoji nekoliko različitih tretiranja Unusual vs. Unusual konvencije potrebno je s partnerom prodiskutirati koju ćete formu konvencije koristiti i koja su točna značenja licita partnera otvarača.

Jedan oblik Unusual vs. Unusual se koristi tako da cuebid u nižoj boji obećava podršku za partnerovu boju dok cuebid u višoj boji po rangu pokazuje dužinu u nelicitiranoj boji. Lagano drugačiji pristup – vjerojatno najpopularniji pristup kod većine ekspertnih igrača – slijedi isti princip, ali izjednačava cuebid s rangom u boji. Radi lakšeg pamćenja, naziva se 'Lower-Lower' i radi na slijedeći princip :

Kad protivnici interveniraju 2NT, pretpostavite da su dvije licitirane boje 'njihove' te da su ostale dvije boje (boja koju je partner otvorio i nelicitirana boja) su 'naše'. Kao partner otvarača, imamo dva cuebid licita slobodna za opisivanje dužine u našim bojama. Značenja naših cuebid licita su :

- **Cuebid od interventove niže boje po rangu** (1♥-2NT-3♣) = pokazuje dužinu u našoj nižoj boji po rangu. U ovoj situaciji, 3♣ bi pokazao herc podršku s minimalno pozivnom snagom
- **Cuebid od interventove više boje po rangu** (1♥-2NT-3♦) = pokazuje dužinu u našoj višoj boji po rangu. U ovoj situaciji, viša boja po rangu je nelicitirana boja pa cuebid pokazuje +5 pikova i vrjednosti za manšu

Koristeći ovaj sistem, ako partner otvori major i protivnici interveniraju 2NT, vaš 3♣ cuebid uvijek pokazuje herc, a 3♦ cuebid uvijek pokazuje pik.

Dužina i snaga koja vam je potrebna za ovakve cuebid licite ovisi o tome hoćete li podržati partnera ili pokazati nelicitiranu boju. Podrška partnerovog otvora pokazuje pozivne vrjednosti ili bolje, dok pokazivanje nelicitirane boje pokazuje forsing za manšu i +5-karatnu boju. Cuebid vrijedi na isti način ako partner otvori u minoru. Nakon 1♣ otvora (2NT pokazuje karo i herc) 3♦ pokazuje tref boju, a 3♥ pokazuje pikove.

Jedino kad ima razlike je da vam partner otvori u minoru a protivnici interveniraju 2NT pokazujući oba minora (čest slučaj kod Strong Club sistema). U tom slučaju 3♣ i 3♦ cuebid liciti se koriste za pokazivane +4-karatnih majora po istom 'Lower-Lower' principu.

Pošto ovakvi cuebid-ovi mogu sadržavati nekoliko tipove listova, omogućavaju vam da bolje definirate ostale licite. Nakon protivničke 2NT intervencije na partnerov otvor, značenja ostalih vaših mogućih licita su :

- **Kontra** = 9-10+ poena uz dužinu u jednoj ili obje protivničke boje. Partner bi generalno trebao pasirati da vam dozvoli opciju za kazneno kontriranje protivnika
- **Jednostavna podrška partnerovog otvora** = podrška uz 7-10 poena
- **Skok u manšu u boji otvora** = uz dug adut i dobru igrajuću snagu, ali uz nedovoljno snage za cuebid licit
- **Slobodan licit četvrte boje** = +6-karatna boja, nešto kao Weak-Two otvor, konstruktivno, ali non-forsing, oko 7-10 poena
- **Cuebid sa skokom** = Splinter, slem pokušaj uz kratkoću u boji
- **3NT** = za igrati, uz dobre stopere u protivničkim bojama

Primjeri :

Partner	RHO	Vi
1♥	2NT	?

- (1) ♠ A873 ♥ J1093 ♦ 10732 ♣ 2 = licitirajte 3 herc, ovo je samo kompetitivan licit, nije pozivan licit.
- (2) ♠ J864 ♥ 3 ♦ AJ92 ♣ KJ103 = licitirajte kontru, imate u planu kontrirati u koju god minorsku boju protivnici odu.
- (3) ♠ AQ85 ♥ KJ97 ♦ 106 ♣ 543 = licitirajte 3 tref, cuebid niže boje, pokazujemo minimalno pozivne vrjednosti i podršku herca. Ako partner ima snagu za prihvata poziva, skočit će u 4 herc, a ako nema licitirat će 3 herc.
- (4) ♠ AQ1053 ♥ 94 ♦ AJ ♣ K942 = licitirajte 3 karo, cuebid više boje, pokazuje pikove i vrjednosti za manšu. Ako partner ima pik podršku licitirat će 3 pik, 4 pik ili cuebid. Ako ne, vratit će se u 3 herc uz samo 5-karatnu herc boju. Nakon 3 herc možete licitirati 3NT i prepustiti odluku partneru.
- (5) ♠ KQ10854 ♥ 64 ♦ K3 ♣ 765 = licitirajte 3 pik, to je non-forsing i pokazuje +6 pikova. Partner može pasirati uz minimum ili licitirati manšu uz dodatnu snagu i dobru pik podršku.
- (6) ♠ AJ10 ♥ K10743 ♦ 5 ♣ A753 = licitirajte 4 karo. Također možete licitirati 3 tref (pokazujući limitiranu podršku ili bolje), zatim krenuti u cuebid pokazujući forsing podršku. Direktni Splinter bolje opisuje i pomoći će partneru da bolje revalorizira list za mogući slem.

Drugi dio - Unusual vs. Michaels

Unusual vs. Unusual konvencija je popularna jer nudi prihvatljiv i fleksibilan način za partnera otvarača da opiše svoj list nakon 2NT intervencije od protivnika. Osim nakon 2NT intervencije, ova konvencija može biti upotrebljena nakon Michaels Cuebida nakon minorskog otvora koji pokazuje oba majora.

U najpopularnijem obliku Unusual vs. Unusual nazvanom 'Lower-Lower', cuebid partnera otvarača u nižoj boji interventa pokazuje dužinu ili podršku u nižoj boji po rangu od preostale dvije boje, dok cuebid u višoj boji pokazuje ili podršku u višoj boji. Isti se pristup može koristiti kad protivnici ostvare Michaels cuebid pokazujući dvije poznate boje. Nakon sekvenci 1♣-2♣ ili 1♦-2♦ protivnik je pokazao oba majora, te partner otvarača opisuje svoju dužinu u minorima u tom slučaju. Značenja cuebid licita su :

- **Cuebid od interventove niže boje po rangu (1♣-2♣-2♥)** = pokazuje dužinu u našoj nižoj boji po rangu. U ovoj situaciji, 2♥ bi pokazao tref podršku s minimalno pozivnom snagom
- **Cuebid od interventove više boje po rangu (1♣-2♣-2♠)** = pokazuje dužinu u našoj višoj boji po rangu. U ovoj situaciji, viša boja po rangu je nelicitirana boja pa cuebid pokazuje +5 karoa i vrjednosti za manšu

Poput cuebid-a nakon Unusual 2NT, dužina i snaga ovise o tome dajete li podršku partnerovom minoru ili licitirate nelicitiranu boju.

'Lower-Lower' pristup može biti učinkovit protiv bilo koje dvobojne intervencije koja specificira obje protivničke boje. Protiv većine takvih intervencija, prvi slobodni cuebid će biti u protivničkoj nižoj boji po rangu. Za rijetke slučajeve kad nije, uvijek koristite **prvi slobodni** cuebid da pokažete dužinu ili podršku u nižoj boji po rangu u našim bojama, čak i ako je taj cue-bid protivnička viša boja po rangu.

Jedina situacija kad ćete se susresti s tim je kad partner otvori 1 karo ili 1 herc i protivnik intervenira cuebid pokazujući ekstremne boje pik i tref. Da biste sačuvali licitacijski prostor, licitirajte 2 pik (prvi slobodni) za pokazivanje karoa, a 3 tref za pokazivanje herca.

Struktura svih licita partnera otvarača nakon Michaels cuebid intervencije je ista kao i nakon Unusual 2NT intervencije, evo odgovora partnera otvarača :

- **Kontra** = kazneno orijentirana, 9-10+ poena uz dužinu u jednoj ili obje protivničke boje. Partner bi generalno trebao pasirati da vam dozvoli opciju za kazneno kontriranje protivnika
- **Jednostavna podrška partnerovog otvora** = podrška uz 7-10 poena

- **2NT** = balansiran list pozivne snage, 10-11 poena uz stopere u obje boje
- **Slobodan licit četvrte boje** = +6-karatna boja, nešto kao Weak-Two otvor, konstruktivno, ali non-forsing, oko 7-10 poena
- **Cuebid sa skokom** = Splinter, slem pokušaj uz kratkoću u boji
- **3NT** = za igrati, uz dobre stopere u protivničkim bojama

Primjeri :

Partner	RHO	Vi
1♣	2♣	?

- (1) ♠ AJ97 ♥ K10 ♦ J862 ♣ Q82 = licitirajte kontru, planirate kontrirati 2 pik ako to protivnici izabere (ili će partner kontrirati 2 herc). Ako ne kontrira, licitirat ćemo 2NT kao pozivnu vrjednost.
- (2) ♠ KJ103 ♥ 5 ♦ 864 ♣ K10754 = licitirajte 3 tref, uz toliko trefova i s tako malo defanzivnih štihova, pokažite odmah podršku. Znae da protivnici imaju odličan herc fit, pa je gotovo beznadno očekivati da će odabrati pik.
- (3) ♠ AQ ♥ AJ6 ♦ J107 ♣ A9843 = licitirajte 2 herc, cuebid niže boje, pokazujemo minimalno pozivne vrjednosti i podršku trefa. Ovo vam može pomoći pri pronalaženju slema. Ako partner pokaže minimum licitirajući 3 tref vi ćete licitirati 3NT.
- (4) ♠ A73 ♥ 4 ♦ AKJ107 ♣ A1085 = licitirajte 2 pik, cuebid više boje, pokazuje karo i vrjednosti za manšu. Ovo će vam pomoći da odaberete pravi slem – ako partner ne pokaže podršku karo, podržat ćete tref. Pošto ste u forsing situaciji, nećete ostvariti skok kasnije u licitaciji.
- (5) ♠ AQ6 ♥ KJ4 ♦ 103 ♣ J8752 = licitirajte 2NT, prirodno i pozivno. Oduprite se želji za kontrom (zbog dobre tref podrške) ili za 2 herc licitom da pokažete tref podršku. Partner koji neće imati majore teško može licitirati bezadut. Ako licitirate 2 herc i partner 3 tref, morat ćete pogađati.
- (6) ♠ 4 ♥ 8752 ♦ KJ10985 ♣ K2 = licitirajte 2 karo. Non-forsing, važno je uvijek se natjecati ako imate dobru boju, pošto ste na nivou 2, nećete otići previsoko, ako partner licitira 2NT, vi ćete pobjeći u 3 karo da pokažete minimum.

Drugi dio - vs. Michaels Cuebid nakon majorskog otvora (1♥-2♥, 1♠-2♠)

Dosad smo imali slučajeve kad je protivnik pokazao obje svoje boje u dvoboju intervenciji. A što sa slučajem kad protivnik pokaže samo jednu boju, a druga je nepoznata?

Ako partner otvara 1 u majoru, protivnički Michaels Cuebid pokazuje drugi major, ali ne specificira koji minor drži. U tom slučaju, samo je jedan cuebid slobodan i trebao bi se koristiti za pokazivanje pozivne ruke ili bolje uz podršku za partnerovu boju otvora.

Pošto Unusual vs. Unusual cuebid vrijedi samo ako su obje boje poznate, moramo pronaći drugačiji način za opisivanje dobrih ruka bez adutske podrške. Umjetni sistemi su razvili način rješavanja ovakvih problema, ali većina parova je pronašla jednostavniju metodu. Evo jednostavnog vodiča za partnera otvarača nakon 1♥-2♥ ili 1♠-2♠ sekvenci :

- **cuebid interventove poznate boje** = uvijek pokazuje podršku uz pozivne vrjednosti ili bolje za partnerov major.
- **Cuebid sa skokom (ili skok u 4♣ ili 4♦)** = pokazuje singl uz slem pokušaj u partnerovoj boji otvora
- **Kontra ili bezadut** = opisuje sve minimalno pozivne ruke s +10 poena i bez podrške u boji otvora
- **Ostali liciti** = podrška partnerove boje i slobodni liciti nove boje su non-forsing.

Najškakljivija je situacija kad imate forsing manše vrjednosti bez fita u partnerovom majoru i bez sigurnih stopera u nelicitiranim bojama. U takvim slučajevima, vaša najočekivanija manša je 3NT, ali pošto je samo jedna protivnička boja poznata, vaša potraga za stoperom neće uvijek biti znanstveno potkovan.

Najbolja strategija uz takve ruke je da krenete s kontrom i pustite protivnike da eventualno pokažu drugu boju u pronalaženju najboljeg fita za njih. Ako LHO preferira major on će ga licitirati direktno, ako ne pasirat će ili licitirati 2NT kao pitanje za minor. Uz ove informacije, imat ćete lakši odabir završnog kontrakta.

Partnerove akcije će vam također dati neke tragove. Uz većinu semi-balans ruka, on će pasirati vašu kontru i ostaviti vama odluku. Ali ako partner nema odgovarajuću ruku za obranu

– uz približno dobru 6-karatnu boju ili uz jaki dvobojan list, on će to pokazati prije nego vas dođe red za ponovni licit. Ili ako otvarač ima dobro držanje u protivničkoj boji dat će kaznenu kontru. Ako pretpostavimo otvaračev pass, značenja vašeg licita nakon inicijalne kontre su :

- **Kontra** = kaznena, ako otvarač pasira vašu prvu kontru, on će gotovo sigurno pasirati opet.
- **Pass (nakon rebida boje od RHO)** = forsing, uobičajeno pokazuje toleranciju za obranu ako partner ima dobro adutsko držanje te kontrira.
- **Nova boja** = uz +5-karatnu boju, forsing do manše
- **3NT** = vrjednosti za manšu uz stopera u boji protivnika koju je protivnik odabrao, ne garantira stopera u drugoj boji protivnika
- **odgođeni cuebid protivničkog majora** = forsing manše, ovo negira stopera u boji kojeg su protivnici odabrali i pita partnera za stopera za 3NT.

Uz ove sve dogovore, bit ćete u mogućnosti riješiti većinu licitacijskih problema nastalih protivničkom dvobojsnom intervencijom. Najvažniji element za vaš uspjeh je kao i obično dobra licitacijska procjena. Kad odlučujete da se deklarirate nakon protivničke dvobojsne intervencije – bilo da su pokazane obje ili samo jedna boja – imajte na umu slijedeće :

- intervencija vas upozorava da je moguća divlja distribucija, stoga nemojte biti preoptimistični. Čiste manšu, pogotovo one koje imaju samo 8-karatni fit mogu biti uništene s lošim adutskom podjelom
- najbolje vrijeme za natjecanje za kontrakt je kad imate fit za partnerov major. **Glavni faktor u vašoj revalorizaciji treba biti adutska dužina, ne poenska snaga.** Natječite se ako imate +4-karatnu podršku. Budite konzervativniji ako imate samo 3-karatnu adutsku podršku.
- Ako razmišljate o cuebid-u ili kontri kao vašem prvom licitu, pokušajte planirati vaš sljedeći licit unaprijed. Razmislite kako će se licitacija nastaviti i koji će vam liciti biti slobodni da dalje opišete svoj list.
- Ako imate jaku ruku bez podrške za partnerov major, najviše razmišljajte o obrani. Čak i uz dobro adutsko držanje, možete pokupiti veliku kaznu ako imate snagu u interventovoj drugoj boji.
- Pazite na ranjivost. Ako su protivnici ranjivi a vi niste, dobro razmislite prije nego se odlučite na licitiranje. Čak i uz jednaku ranjivost, ako niste sigurni u ostvarenje vaše manše, kontriranje i uzimanje sigurnog plusa može biti dobro osiguranje.
- Ako kontrirate protivnički kontrakt, atakirajte adut (ili očekujte partnerov atak aduta)

Primjeri :

Partner	RHO	Vi
1♥	2♥	?

- (1) ♠ 5 ♥ 10973 ♦ 8654 ♣ A1082 = licitirajte 3 herc, iako je teško otići na treći nivo, trebali biste pokazati podršku za partnerov major uz većinu ruka s kojima bi to napravili na nivou 2. Vaš dodatni adut i singl pik daju vašoj ruci potpunu snagu za podršku.
- (2) ♠ Q54 ♥ J92 ♦ K532 ♣ KJ6 = licitirajte 3 herc, uz 10 poena, ali ova ruka ima manje igrajuće snage nego prva ruka. Balans distribucija, slabi honeri u protivničkim bojama i samo 3-karatna herc podrška vas mora natjerati da devalvirate svoj list.
- (3) ♠ 42 ♥ KJ104 ♦ A8732 ♣ J5 = licitirajte 2 pik, cuebid poznate boje, pokazuje herc podršku uz minimalno pozivne vrjednosti, ako partner licitira 3 herc, pasirat ćemo.
- (4) ♠ A108 ♥ J6 ♦ Q1072 ♣ KJ74 = licitirajte 2NT ili kontru, ovisno o ranjivosti. Ako ste crveni a protivnici nisu, +600 u 3NT je dobra opcija pa je bolje pokušati s pozivnih 2NT. U drugim ranjivim situacijama, najbolja strategija je kontriranje protivnika. Možda ćete srušiti njihov kontrakt više nego što ostvarite s vašim kontraktom, ali i ako ne uspijete, kontra će donijeti plus u onim slučajevima kad niste imali manšu.
- (5) ♠ AJ92 ♥ Q3 ♦ AQ732 ♣ 63 = licitirajte kontru zadovoljni ste kontrirati 2 pik ako tu protivnici završe, za očekivati je da licitacija nastavi preko 2NT i 3 tref. Nakon toga možete ostvariti odgođeni 3 pik licit da partner licitira 3NT ako drži tref, uz tref stopera bi licitali 3NT direktno umjesto 3 pik.

(6) ♠ A10 ♥ 75 ♦ J43 ♣ AKQ1074 = licitirajte 3NT. Nije baš znanstveno, ali vrijedit će za mnoge slučajeve. Bez ikakve želje za obranom, nemam želju za igranjem ičega osim 3NT, a povećat ćemo svoje šanse ako to licitiramo odmah. Može se prvo kontrirati pa pitati partnera za stopera karo, ali situacija bi bila poprilično nezgodna ako ga partner ne pokaže. Bili biste forsirani pobjeći u 4 tref, 5 tref ili 4 herc uz loši 5-2 fit. Teško je očekivati dobar skor za bilo koji od tih kontrakata.

Skok u 3NT uz ruku (6) je dobar ako partner ima dobrog karo stopera, ali i ako ima parcijalnog, pa čak i bez ako je boja blokirana ili, što je najvažnije, LHO možda neće atakirati karo. Zapamtite da vi znate koja je druga boja RHO, ali njegov partner ne zna i vaš 3NT mu ne daje šanse da nasluti koja je njegova druga boja. Čak i ako karo atak ruši kontrakt, LHO protivnik će ga često morati pogoditi između tref i karo odabira.