

PRAVILA MINI BRIDŽA

U mini bridžu zaobilazimo licitaciju tj. licitiramo na jednostavniji način s ciljem da nađemo optimalni kontrakt. Zašto? Zato što će nam trebati nekoliko tjedana da počnemo s prvim licitacijama, a vjerujem da biste i prije toga poželjeli kartati.

U «mini bridžu» zamjenjujemo pravu, kodiranu licitaciju o kojoj smo (i budemo) pričali sa običnim razgovorom u kojem pokazujemo koliko smo jaki i koju boju imamo. U pravnoj licitaciji radimo to isto samo što se služimo bridžističkim jezikom: licitima od 1♣ do 7 NT, passom, kontrom i rekontrom.

1. Posložite karte (po bojama i po jačini unutar boja)
2. Izbrojite poenčiće:

A = 4 poena
K = 3 poena
Q = 2 poena
J = 1 poen

(ovi poenčići će vam trebati i za pravi ozbiljni bridž!)

3. Kad ste zbrojali poenčiće svi igrači redom od djelitelja u lijevo kažu koliko poena imaju.
4. Par koji ima više poena igra, a drugi par se brani.

određivanje nivoa na kojem se igra:

(nemojte slučajno štrebati ove raspone – oni su samo okvirni – kad još malo naučite – dobit ćete puno preciznije vrijednosti – slobodno gledajte u tablicu)

Nivo igre	suma poenčića partnera
7	37 – 40
6	33 – 36
5	30 – 32
4	26 – 29
3	24 – 25
2	22 – 23
1	20 - 21

određivanje boje u kojoj se igra:

igrač iz para koji igra i to onaj koji je prvi licitirao govori koliko karata ima u kojoj boji, počevši od pika (pik, herc, karo, tref). Drugi igrač dodaje taj broj na broj svojih karata u istoj boji. Ako je broj 8 ili više igrač kaže: ta boja je adut i igra može početi. Dakle, nakon što smo našli adut (boju u kojoj imamo bar 8 karata – kaže se da imamo fit), više ne govorimo koliko karata imamo u nižim bojama. Ako ni u jednoj boji nemamo fit igrat ćemo u bezadutu.

5. Igrač u paru koji igra koji ima više poena postaje izvođač.
6. Igrač lijevo od izvođača atakira.
7. Partner izvođača spušta svoje karte na stol (on je mrtvac).
8. Cilj igre je napraviti onoliko štihova (više ne škodi) koliko smo si ovom licitacijom zadali.

Primjer: Djelitelj N

North		East
♠ Q 5 2		♠ 10 7 6
♥ K 4 3		♥ A 8 7 2
♦ 9 8 3		♦ K J
♣ K Q J 10		♣ A 5 4 3
West		South
♠ A K 9 8		♠ J 4 3
♥ 6 5		♥ Q J 10 9
♦ A Q 6 5 4		♦ 10 7 2
♣ 9 6		♣ 8 7 2

Prvo zbrojite poenčiće za svakog igrača:

Dakle,

North: 11 poena
East: 12 poena
South: 4 poena
West: 13 poena

tim redom igrači govore koliko poena imaju. Lako je zaključiti da je suma poena jednog dijeljenja uvijek 40.

Sad određujemo, prema gornjoj tablici, nivo na kojem ćemo igrati. Pošto EW zajedno imaju 25 poenčića igrat ćemo na nivou 3. Dakle, morat ćemo napraviti 9 štihova.

Pošto East-West imaju većinu poena (25) oni će igrati bord. Sad East (zato što je on bio prvi na redu) govori koliko karata ima u kojoj boji.

To izgleda ovako:

East: 4 karte pik	West: dalje (3+4 < 8)
East: 2 karte herc	West: dalje (4+2 < 8)
East: 5 karata karo	West: dalje (2+5 < 8)
East: 2 karte tref	West: dalje (4+2 < 8)

Pošto East-West nisu našli fit (nemaju 8 karata) niti u jednoj boji igra se u bezadutu. Izvođač je West jer on ima više poenčića. Atakira North (jer on sjedi lijevo od Westa).

Pokušajte za vježbu odigrati i ovaj bord!

KAKO ATAKIRATI

Jučer smo već odigrali prvo dijeljenje i jedan od prvih problema koji se pojavio je bio: Što da atakiram? Uh, tisuće i tisuće knjiga napisane su samo o atakama. No, dobro, ima i nekoliko osnovnih, vrlo jednostavnih pravila koja već i sad možete primijeniti.

Atake protiv Bezaduta (kada protivnici igraju u bezadutskom kontraktu)

- cilj obrane u bezadutskim kontraktima je razviti svoju boju. Lako se vidi, na primjer, da ako ste na ataci i imate KQJ109 u nekoj boji, nakon što izbjete protivničkog asa, moći ćete skupiti 4 štih. Zato atakirate tu boju. Kako je svijet nepravedan, rijetko nam se desi da imamo baš tako lijepu boju, pa se moramo snalaziti s onime što imamo.
- **NAJOPĆENITIJE JE PRAVILO DA JE DOBRO ATAKIRATI IZ DUGE BOJE KAD PROTIVNIK IGRA U BEZADUTU**

Atake protiv Aduta (kada protivnici igraju u adutskom kontraktu)

- kada protivnici igraju u adutskom kontraktu i mi obično imamo poneki mali bijedni adutić koji će nam mrski neprijatelji isti čas uzeti kad dođu na štih. Ali, mi smo na ataci i ako imamo kratkoću (u nekoj boji samo jednu kartu (to zovemo singl) ili samo dvije karte (to zovemo dubl), ako partner uspije doći u štih prije nego što nam protivnik otme adute uspjeh ćemo porezati tu boju (napraviti šnapera).
- **NAJOPĆENITIJE JE PRAVILO DA JE DOBRO ATAKIRATI IZ KRATKOĆE KAD PROTIVNIK IGRA U ADUTU**

Još općenitih pravila vezanih uz atake u adutu i bezadutu:

- U adutu je uvijek dobro atakirati iz sekvenci AK, KQJ, QJ10
- U bezadutu je uvijek dobro atakirati iz malo debljih sekvenci AKQJ, KQJ10, QJ10 i sl.
- Kada kasnije, tijekom igre dođete u štih, dobro je igrati boju koju je partner atakirao!

Kad smo već kod toga:

- iz maloprije navedenih sekvenci uvijek igramo najveću kartu – iz AK – asa, iz KQJ – kralja itd, na taj način pokazujemo partneru da imamo nižu kartu i da nemamo višu kartu. (to je, naravno, dogovorno tako). Dakle, kad partner atakira kralja mi znamo da on ima još barem damu (a možda i dečka) a da sigurno nema kralja. To su nam važne informacije na temelju kojih ćemo igrati.
- Ponekad ćemo atakirati i iz boje koja izgleda otprilike ovako: Q 9 8 5 3. Dakle, jedna figura i više malih karata. Iz takve boje atakiramo najmanju kartu. Mala karta u ataci znači: partner, imam figuru u ovoj boji.

Ne oklijevajte, sa svim pitanjima javite se na tihana@pilar.hr.

Već prekosutra, svi koji su se predbilježili dobit će e-mailom novi broj biltena «dobrojutro bridž», a bilo bi super da se međusobno dogovorite i iskopirate (isprintate) primjerak i za nekog ko nema računalo. Zадnje dvije stranice u «dobrojutru» posvećene su početnicima.

Za koji dan (možda već sutra) staviti ćemo na internet (www.crobridge.com/clubs/jtz) i novi dio skriptice. Bit će nekih problemčića i slično, nadam se da će vas zabaviti do slijedećeg puta.

JOŠ NOVIH INFORMACIJA



ZAPAMTITE VEĆ JEDNOM KAKO TO TOČNO IDE:

Brkali ste se jučer, što i nije neko čudo. Dakle:
Kad znamo koji se kontrakt izvodi, znamo i izvođača.

Sad:

1. Igrač lijevo od izvođača odabere jednu kartu iz svog lista i odigra je: Kartu zaklopljenu spusti na stol, zatim pita partnera jel može atakirati i kad partner klimne, igrač okreće tu kartu tako da je svi vide: to je prva karta prvog štih.
2. Nakon što je ataka otkrivena, partner izvođača spušta svoje karte na stol. To čini tako da ih posloži po bojama, a unutar boje po jačini. Ako se igra u adutu onda adutska boja mora stajati s desne strane Mrtvaca, odnosno s lijeva iz perspektive izvođača.
3. Sad izvođač igra sa svojim kartama i kartama na stolu. Mrtvac samo dodaje karte koje mu izvođač kaže.
4. Kad su svi igrači dodali kartu u prvi štih (u smjeru kazaljke na satu) štih se zatvara. Svaki igrač poklopi svoju kartu tako da stoji okomito na rub stola ako je štih pripao njihovom paru (bilo njemu ili partneru), a paralelno sa rubom stola ako je štih pripao protivnicima.
5. Prvu kartu slijedećeg štih igra igrač koji je osvojio prošli štih: on uvijek smije igrati bilo koju kartu iz svog lista.
6. Kad su sve karte odigrane, zbrojimo štihove i upišemo rezultat (izračunavanje rezultata ćemo svladati slijedeći tjedan)

Rječnik za sporazumijevanje s bridžistima

Ako vas netko pita:

«što igraš?»
«što imaš?»
«tko je igrao bord?»
«jesi napravio?»

«jesi pao?»
«jeste srušili?»

pri tome misli na:

«koji kontrakt igraš?»
«koje karte imaš u listu?»
«tko je bio izvođač?»
«jesi napravio onoliko štihova koliko si obećao?»
zaključite sami
«jeste li vi, u obrani, spriječili protivnika da napravi kontrakt?»