



Dobrodošli u svijet bridža!

Ovaj tekst namijenjen je apsolutnim početnicima.

Bridž je divan, ali kompliciraniji od ostalih igara kartama, pa to ponekad zbuni i obeshrabri početnike. Zato vam dajemo ovaj tekst da se na miru možete upoznati s osnovama. Naravno da ćemo sve ovo ponoviti i na tečaju, ali bit će nam drago ako se čitajući zainteresirate i zaljubite i dođete na tečaj već baratajući osnovnim pojmovima.

Tečaj u Cassandri (FER) počinje 15.11, javite nam se na tihana@pilar.hr (Tihana Brkljačić) neven.elez@fer.hr (Neven Elezović) nenad.panic@fsb.hr (Nenad Panić) ili na tel. 098-288-199 ili 01-4923-520 (Miljenko Brkljačić). Ove stranice će pratiti tečaj. Tečaj je besplatan za školarce i studente! 200 Kn za zaposlene.

Sve informacije o bridžu kod nas potražite na: www.crobridge.com, a o bridžu u svijetu na: www.bridge.gr. Ako želite pogledati kako izgleda bridž turnir uživo, posjetite nas u Cassandri, svakog ponedjeljka između 18:00 i 22:00, ili četvrtkom od 18:30 do 22:30. Ako vas zanima kako izgleda internet bridž probajte otići na: www.yahoo.com, games, bridge. A ako želite primati naš bridž časopis pošaljite mail na: dobrojutro-subscribe@crobridge.com.

Osnove osnova

Što nam treba?

Ne puno.

- jedan standardni špil od 52 karte;
- četiri čovjeka;
- i jedan stol bi dobro došao;

DAKLE, IMAMO SVE ŠTO NAM TREBA!

Tko s kim, gdje sjesti?

- bridž se igra u parovima (bridge = eng. most, označava vezu između dva igrača);
- igrači istog para sjede jedan nasuprot drugom (kao npr. u Beli);
- za jednim stolom igra par protiv para;
- igrači se označavaju prema stranama svijeta (na engleskom);
- partneri su uvijek North (N) i South (S) koji igraju protiv Easta (E) i Westa (W);



**DAKLE, AKO LICEM GLEDAM U PARTNERA,
A ČLANOVI PROTIVNIČKOG PARA SJEDU LIJEVO I DESNO,
MOŽEMO DALJE.**

Kako podijeliti karte?

- u prvoj partiji djelatelj je North, u drugoj East, u trećoj South, u četvrtoj West pa ispočetka;
- igrač koji je djelatelj promiješa karte i dijeli jednu po jednu, u smjeru kazaljke na satu, dok ne podijeli sve karte;
- svaki igrač uzme svoje karte i ne smije ih pokazivati ni partneru niti protivnicima;

AKO SAD SVAKO DRŽI 13 KARATA U RUCI SAVLADALI SMO I OVAJ DIO

Sad smo blizu...

- sada posložite karte po bojama ?!?!?
- bojama nazivamo simbole karata, dakle, postoje četiri boje: pik♠, herc♥, karo♦ i tref♣;
- posložite karte tako da ih:
 1. grupirate u četiri boje koje smo naveli;
 2. unutar svake boje posložite ih po snazi: as je najjača karta, a dvojka najslabija;

Za one koji ne znaju baš ništa:

Rang snage	Oznaka na karti	Naziv
1. najjači	A	As
2.	K	Kralj
3.	Q	Dama
4.	J	Dečko
5.	10	Desetka
6.	9	Devetka
7.	8	Osmica
8.	7	Sedmica

... e, ako dalje ne možete sami nastaviti, možda je bolje da se pozabavite nečim drugim...

Dakle, ako ste u startu imali:

♦2, ♥6, ♥Q, ♣10, ♠4, ♥J, ♣A, ♠K, ♦6, ♦5, ♥8, ♣3, ♣7,

... kad to posložite dobijete:

♠K, ♠4; ♥Q, ♥J, ♥8, ♥6; ♦6, ♦5, ♦2; ♣A, ♣10, ♣7, ♣3;

... ili pravi «bridž dijagram» kakav nalazimo u svim knjigama:

♠ K 4
♥ Q J 8 6
♦ 6 5 2
♣ A 10 7 3



ovako posložene karte jednog igrača zovu se list.

LIST = sve karte jednog igrača

Karte posložite držeći ih cijelo vrijeme, svih 13, u rukama.

Ponovite to par puta, sa različitim kartama, naravno, da se malo uvježbate.

AKO STE USPJELI MOŽEMO DALJE.

Sad ste apsolutno spremni da počnete razmišljati o bridžu!

- svaka se partija sastoji od licitacije i igre;
- uvijek prvo ide licitacija, a zatim igra;
- licitira se i igra uvijek u smjeru kazaljke na satu;
- funkcija licitacije je da se dogovorimo:
 1. koliko ćemo štihova napraviti;
 2. želimo li igrati u adutu ili bezadutu;

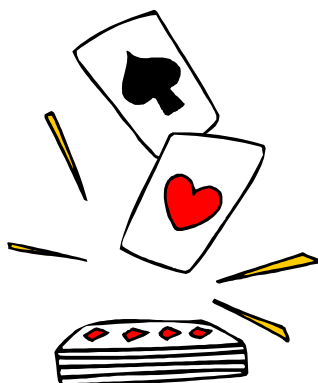
Adut – svaka boja (pik, herc, karo, tref) može biti adut ako tako dogovorimo zavšnom licitacijom. Boja koja je adut je za vrijeme te igre jača od svih ostalih boja;

Bezadut – kad smo u licitaciji dogovorili da nema aduta;

3. ako želimo igrati u adutu (pik, herc, karo, tref) koja će boja biti adut;
- Uvijek se igra ono što je zadnji igrač licitirao;
 - U igri je cilj uvijek napraviti što više štihova (i u odigravanju i u obrani) i jedino je broj štihova koji se napravi bitan (koje su karte u štihu nije važno);

PARTIJA = DIJELJENJE
Svako dijeljenje se sastoji od licitacije i igre.

**AKO STE SKUŽILI SVE ŠTO GORE PIŠE
SVAKA ČAST
VEĆ ZNATE DOVOLJNO DA BRILJIRATE NA PRVOM SATU TEČAJA!**



Za one koji bi već nešto konkretno htjeli znati
iliti
licitacija i igra za štrebere:

Licitacija

- Licitaciju počinje djelatelj, a nastavlja se kružno, u smjeru kazaljke na satu dok tri igrača za redom više ne žele licitirati.
- Licitacija se sastoji od licita. Liciti su kodirani dogovori. Dakle, pošto ne smijemo partneru reći: imam četiri pika, tri herca, asa karo i slično, postoje razrađeni dogovori sporazumijevanja među igračima u paru koji omogućuju da se dođe do optimalnog kontrakta. ?!?!? what is this???

KONTRAKT = ono što se igra = posljednja licitacija u nekoj partiji.

Na primjer 3♠ (tri pika). Ako se igra tri pika, znači da igrač koji odigrava (izvođač) treba napraviti devet štihova, a adut je pik. Ako se igra 5♣ (pet trefa) izvođač treba napraviti 11 štihova, a tref je adut.

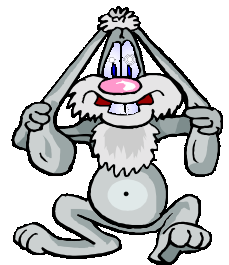
Sad već zaključujete da je:

Broj štihova koji trebamo napraviti da bismo «prošli» = 6+ nivo na kojem igramo.

Također, pošto je maksimalan broj štihova 13 (imamo 13 karata, a u svaki štih trebamo dodati po jednu) najviši nivo na kojem možemo igrati je 7 (6+7=13).

Opća pravila licitacije:

- Postoji sedam nivoa licitacije (1-7);
- Postoje 4 boje (pik, herc, karo, tref) i bezaduta (5 mogućnosti);
- Dakle, ukupno imamo $7 \times 5 = 35$ licita;
- Svaki od tih licita može postati završni kontrakt koji će se igrati;



LICIT = kodirani opis karata
koji uključuje nivo (1-7) i boju (♠, ♥, ♦, ♣) ili bezaduta (NT)

Osim licita koji uključuju nivo i boju (bezadut) postoje još tri licita:

PASS – pass znači «dalje», a licitiramo ga kad god nemamo dovoljno snage da bismo odigrali neki kontrakt (ne zaboravite i za igranje na nivou 1 potrebno je napraviti 7 štihova). Nakon što smo jednom pasirali, ako barem jedan od slijedeća tri igrača licitira, i mi možemo licitirati kad slijedeći put dođemo na red.

KONTRA i REKONTRA – o tome ćemo drugi put, za sad, samo da znate da postoje.

- Svaki igrač kad dođe na red mora ili pasirati (kontrirati, rekontrirati) ili licitirati;
- Igrač smije licitirati bilo koji licit pod uvjetom da je jači po rangu od licita prije njega...

Rang licita određuje nivo, a unutar istog nivoa boja:

Nivoi su, dakle, od 1 do 7 s time da je 1 najniži, a 7 najviši nivo.

Boje i bezadut su rangirani:

Bezadut (NT) – najjači općenito;
 pik (♠) – najjača boja;
 herc (♥) – druga boja;
 karo (♦) – treća boja;
 tref (♣) – najslabija boja;

Ovo rangiranje vrijedi samo za licitaciju! Tijekom igre – sve boje su jednako vrijedne u bezadutu, a ako se igra u adutu onda je adut (bez obzira bio to pik ili tref) jedina boja koja više vrijedi (kojom se može «porezati»).

- Najniži licit je 1♣, najviši 7NT;
- Dakle, ako sam djelatelj mogu licitirati pass, ili bilo koji licit od 1♣ do 7NT;
- Ako je najviši licit do sad (bez obzira je li ga licitirao partner ili protivnik) npr. 2♠ mogu licitirati pass ili bilo koji licit od 2NT do 7NT;

Licitacija uvijek mora teći uzlazno !

- Licitacija je završena kad tri igrača za redom pasiraju;
- Igra se posljednji licit, koji sad nazivamo Kontrakt;
- Ako napravimo (barem) onoliko štihova koliko smo obećali Kontraktom, rezultat se upisuje nama. Kaže se da smo «napravili kontrakt». Ako napravimo manje štihova kaže se da smo «pali» i protivnici dobivaju nagradu;

A zašto bismo uopće igrali na višem nivou od nivoa 1???

Zato se za određeni broj obećanih štihova dobiva nagrada (naravno, samo ako se taj broj štihova i napravi) ali o tome kasnije...

Igra

- Kada su tri igrača za redom pasirala počinje igra;
- Kao što smo rekli igra se ono što je zadnje licitirano (Kontrakt);
- Igra igrač iz para koji je osvojio Kontrakt i to onaj igrač koji je prvi licitirao boju u kojoj se igra ili bezaduta ako se igra u bezadutu. Tog igrača sad zovemo izvođač.

IZVOĐAČ = Igrač koji igra neko dijeljenje, što znači da pokušava napraviti barem onoliko štihova koliko je obećao Kontraktom.

- Igrač lijevo od izvođača odigrava prvu kartu. Ta karta se zove ataka.

ATAKA = Prva odigrana karta u nekom dijeljenju.

- Kad igrač odabere kartu položi je na stol, a partner od izvođača spušta svoje karte ispred sebe tako da ih svi mogu vidjeti. Karte mora posložiti po bojama i po jačini. Taj igrač se sad zove mrtvac i više ne sudjeluje aktivno u igri (samo u toj partiji, naravno). Mrtvačev list zovemo «stol».

MRTVAC = Igrač koji spušta svoj list na stol dok njegov partner izvodi Kontrakt.

- Izvođač odlučuje koje će karte igrati i sa stola (partnerov list) i iz svojeg «zatvorenog lista» (izvođačev list obično zovemo ruka).
- Igrači obrane, naravno, igraju svaki sa svojim kartama.

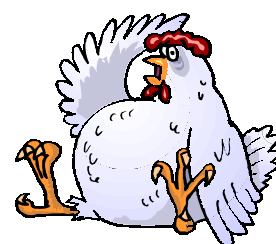
Pravila igre:

- Igrač na ataci može igrati bilo koju kartu iz svog lista;
- U svakom dijeljenju ima 13 štihova;
- Svaki štih se sastoji od 4 karte (po jedna od svakog igrača);
- U svaki štih svaki igrač mora dodati po jednu kartu i to redom od igrača koji je odigrao prvu kartu tog štiha u smjeru kazaljke na satu do njegovog desnog protivnika;
- Štih pripada igraču koji je igrao najveću kartu u boji koja se igrala, ako nitko nije porezao adutom; a ako je: onda igraču koji je igrao najvećeg aduta;
- Igrač koji je uzeo štih mora igrati prvu kartu slijedećeg štiha i uvijek može igrati bilo koju kartu;

Za vrijeme igre igrači:

1. moraju odgovarati na boju, ali ne moraju igrati veću kartu (ibera);
 2. ako nemaju boju koja se igra mogu porezati adutom (ako se igra u adutu), ali mogu odigrati i bilo koju drugu kartu iz svog lista;
- U igri pokušavamo napraviti broj štihova koje smo odredili u licitaciji; više ne škodi (dapače), a manje ne valja;
 - Obrana, naravno, pokušava napraviti što više štihova za sebe;

JESTE LI IŠTA POHVATALI?



Kako to izgleda za zbilja?

- Dakle, sjednemo za stol, podijelimo karte i:

1. posložimo karte;
2. krenemo u licitaciju;
3. prvi licitira djelatelj, npr. South;
4. pošto sistem licitacije ne znamo (a ne znamo zato jer će nam trebati neko vrijeme da ga savladamo – ali ne brinite isplati se i ludo je zabavno) recimo da ona ide ovako:

South	West	North	East
1♠	pass	2♣	2♦
2♠	3♦	3♠	pass
4♠	pass	pass	pass

South (to ste vi) je bio djelatelj i licitirao je 1♠ (jedan pik). To se kaže otvorio je 1♠ (što znači da ima pik boju – barem pet karata i nešto visokih karata: aševa, kraljeva, dama – ali o svemu tome slijedeći put);

West je pasirao – dakle, nema dovoljno da se javi (nema pet karata u nekoj boji ili nema visokih karata);

North (naš partner) je licitirao 2♣ (dva trefa) Dakle, ima tref boju i nešto visokih karata – ne zaboravite da North nije smio licitirati 1♣ jer licitacija mora teći uzlazno!);

East je licitirao 2♦ jer ima karo boju i nešto visokih karata;

South licitira dva pika (vjerojatno ima 6 pikova);

West je sad licitirao 3♦ (ima nekoliko karata karo, a pošto mu je partner prijavio bar pet karona misli da može igrati na nivou tri – napraviti 9 štihova u karonu);

North (naš partner) je sad licitirao 3♠ i pokazao da osim trefova ima i nekoliko karata u piku;

East je pasirao jer misli da ne može napraviti 10 štihova (da je licitirao 4 karo morao bi napraviti 10 štihova);

South licitira 4♠ jer to donosi poseban bonus (nagradu) u odnosu na tri (o tome opet drugi put), a vjeruje da može napraviti 10 štihova u piku jer imamo dosta visokih karata;

Nakon toga su svi pasirali – dakle, može početi igra.

- Igrate vi (South) jer ste prvi spomenuli boju u kojoj se igra (pik);
- Kontrakt je četiri pika (4♠) jer je to zadnji licit;
- Morate napraviti bar 10 štihova (6+4=10);
- Prvu kartu igra (atakira) West jer je on lijevo od Southa;
- West je atakirao karo asa (♦A);
- North svoje karte stavlja na stol. On je mrtvac;

Evo njegovih karata:

North

♠ K 5
♥ 9 3
♦ 7 5 3
♣ A Q J 10 6 5

West
(atakira ♦A)

East

A ovo su naše:

South

♠ A Q J 10 7 3
♥ A 6 3
♦ 6 4
♣ K 2



Pitanja:

1. Ako nakon asa karo, West igra kralja karo, a nakon toga kralja herc:

- Koliko ćete štihova napraviti?
- Kako ćete igrati?

2. Ako west nakon asa i kralja karo nastavi s damom karo:

- Koliko ćete štihova napraviti?
- Kako ćete igrati?

3. Ako West atakira herc kralja:

- Koliko ćete štihova napraviti?
- Kako ćete igrati?

4. Da je licitacija išla ovako:

South	West	North	East
1♣	pass	1♠	2♦
2♠	3♦	3♠	pass
4♠	pass	pass	pass

- Koji se kontrakt igra?
- Tko je izvođač?
- Tko atakira?
- Tko je mrtvac?

Sa svim pitanjima i nedoumicama slobodno se obratite na:
tihana@pilar.hr

5. Da je licitacija išla ovako:

South	West	North	East
pass	1♣	1♠	2♥
2♠	3♥	pass	pass
pass			

- Koji se kontrakt igra?
- Tko je izvođač?
- Tko atakira?
- Tko je mrtvac?
- Koliko štihova mora napraviti izvođač da napravi kontrakt?
- Smije li North umjesto passa licitirati 2NT?
- Tko je otvorio na ovom bordu i što je otvorio?



6. Malo općenitih pitanja:

- Tko igra prvu kartu nakon atake?
Tko igra posljednju kartu prvog stiha?
- Koliko listova vidi izvođač nakon atake?
Koliko listova vide igrači obrane nakon atake?
- Što znači adutirati?
Zašto treba adutirati?

MALO RAZMISLITE, ZAPIŠITE ODGOVORE, PA ONDA POGLEDAJTE RJEŠENJA

NA SLIJEDEĆOJ STRANICI!

Odgovori:

1. a. Napraviti ćete 11 štihova:
b. Igrati ćete ovako:
 - uzeti ćete herca kralja herca asom;
 - adutirati ćete dok protivnici više nemaju aduta i to tako da prvo igrate pik do kralja (na stolu), a onda pik u ruku;
 - nakon što ste izadutirali – igrati ćete tref kralja iz ruke, pa tref do asa na stolu, tref damu, tref dečka.
 - Sve skupa napraviti ćete Asa herca, 6 pikova i 4 trefa; Ne možete napraviti više štihova (svih šest trefova) jer su vam protivnici već uzeli dva!
2. a. Napraviti ćete 11 štihova:
b. Igrati ćete ovako:
 - damu karo ćete porezati s malim adutom u ruci;
 - nakon toga ćete igrati isto kao i u prvom primjeru (pik do kralja, pik do asa, pik dama, pik dečko...),
 - pa tref kralj; tref do asa, tref dama, tref dečko

POREZATI – igrati aduta u štihu u kojem prva karta nije bila adut.
Aduti su najjače karte, pa malim adutom možemo uzeti veće karte u nekoj drugoj boji.
NADREZATI – igrati većeg aduta od aduta s kojim je jedan od igrača već porezao štih.
U tom slučaju najveći adut pobjeđuje - odnosi štih!

3. a. Napraviti ćete 13 štihova:
b. Igrati ćete ovako:
 - kralja herca uzeti ćete asom herca;
 - opet ćete izadutirati kao i u prošlim primjerima;
 - zatim ćete igrati tref kao i u prošlim primjerima;
 - međutim, pošto vam protivnici sada nisu skupili dva karona, napraviti ćete: asa herca, šest pikova i šest trefova.
4. a. Igra se opet 4 pika – naravno, jer je to zadnje licitirano;
b. Izvođač je North – jer je on prvi spomenuo pik boju (licitirao je 1♠);
c. Atakira East (jer on sjedi lijevo od Northa koji izvodi Kontrakt);
d. Mrtvac je South jer je on partner od izvođača (Northa);
5. a. Igra se 3♥ (tri herca);
b. Izvođač je East;
c. Atakira South;
d. Mrtvac je West;
e. Izvođač mora napraviti 9 štihova (6+3=9);
f. North (kao ni nitko drugi) ne smije licitirati 2NT jer je 2NT niža licitacija od 3♥. Kad je netko licitirao 3♥ dozvoljene su licitacije od 3♠ do 7NT.
g. West je otvorio 1♣ - on je prvi na bordu licitirao. South je bio djelatelj, ali nije otvorio nego je pasirao.
6. a. Prvu kartu nakon atake igra izvođač ali sa stola – dakle iz lista mrtvacu. To je uvijek tako jer uvijek atakira lijevi protivnik izvođača i uvijek se igra u smjeru kazaljke na satu. Iz istog razloga izvođač uvijek igra posljednju kartu prvog štiha iz svoje ruke.
b. Izvođač vidi dva lista (svoj i mrtvačev). Svaki igrač obrane također vidi dva lista (svaki svoj i mrtvačev).
c. Adutirati znači igrati aduta kao prvu kartu nekog štiha. Kako se na boju mora odgovarati igranjem aduta izbit ćemo protivničke adute. Često treba adutirati na početku igre da bismo spriječili protivnike da porežu naše visoke štihove.

MA, BRAVO!

UŠLI STE U SVIJET BRIDŽA !

