

# 1.

## Obračun kontrakta

---

---

Pri obračunavanju nagrade za ostvareni kontrakt, razlikujemo tri tipa kontrakta. Prvi tip čine kontrakti u tref i karo boji, koje jednim imenom zovemo **minorske boje** (minori). Drugi tip čine kontrakti u herc i pik boji koje zovemo jednim imenom **majorske boje** (majori). Treći tip su kontrakti u bezadutu.

**Svaki ostvareni štih (preko polaznih šest) u minoru nagrađuje se s 20 poena.**

**Svaki ostvareni štih (preko polaznih šest) u majoru nagrađuje se s 30 poena.**

**Sedam osvojenih štihova u bezadutu nagrađuje se sa 40, a svaki sljedeći štih sa 30 poena.**

Dakako, kontrakt se nagrađuje samo ako je osvojeno najmanje onoliko štihova koliko je obećano u licitaciji. Inače se umjesto nagrade dobivaju kazneni poeni.

Prema visini kontrakte dijelimo na **parcijalne, igru (manšu), mali slam** i **veliki slam**. Parcijalni kontrakti su oni u kojima nagrada za **licitirani** kontrakt ne prelazi 100 poena. Tako na primjer 2NT je parcijalni kontrakt (govorimo još: kontrakt ispod manše) jer je nagrada za ostvareni takav kontrakt 70 poena (40 za prvi štih preko šestog, i 30 za drugi štih). Kontrakt 4♦ je parcijalni, njegova je nagrada 80 poena. S druge strane, kontrakt 4♥ nije parcijalni, jer vrijedi 120 poena.

Manša je onaj kontrakt u kojem nagrada prelazi 100 poena. U sljedećoj tablici su napisani temeljni poeni za sve moguće kontrakte:

nivo	1	2	3	4	5	6	7
minori: ♣, ♦	20	40	60	80	100	120	140
majori: ♥, ♠	30	60	90	120	150	180	210
bez aduta: NT	40	70	100	130	160	190	220
nagrade	1. manša	50		300		500	1000
	2. manša	50		500		750	1500

Za svaki licitirani i napravljeni parcijalni kontrakt dobiva se **50 poena** nagrade.

Za svaku licitiranu i napravljenju manšu dobiva se nagrada, ovisno o vrsti manše. Dvije su tipa manši: prva i druga. U prvoj manši nagrada za ostvarenu igru je **300 poena** U drugoj manši nagrada za ostvarenu igru je **500 poena** (ali su veće i kazne za neostvareni kontrakt).

Vrstu kontrakta određuje **licitacija, a ne rezultat igre**.

**Primjer.** Par koji je licitirao 3♠, a napravio 11 štihova, licitirao je samo parcijalni kontrakt i dobiva nagradu:

50 poena,	za licitirani i napravljeni parcijalni kontrakt
150 poena,	za ostvarenih 5 štihova preko početnih 6
200 poena,	ukupno

Par se nalazi u drugoj manši. Ako je licitirao 4♥ i ostvario 11 štihova, dobit će:

500 poena,	za licitiranu i napravljenju igru
150 poena,	za ostvarenih 5 štihova preko početnih 6
650 poena,	ukupno

Ovaj primjer pokazuje kolika je važnost dobre licitacije: uz istovjetan rezultat u odigravanju konačan ishod je 650 poena ako je licitirana igra, umjesto 200 poena kad je licitiran samo parcijalni kontrakt.

Ekstra nagrade za licitirani i ostvareni slam su, ovisno o tipu manše:

mali slam u prvoj manši:	500 poena
mali slam u drugoj manši:	750 poena
veliki slam u prvoj manši:	1000 poena
veliki slam u drugoj manši:	1500 poena

Ova se nagrada dodaje na nagradu za ostvarenu igru. Tako na primjer, par koji se nalazi u prvoj manši, licitira 6♠ a napravi svih 13 štihova, dobiva nagradu samo za mali slam a ne za veliki:

300 poena,	za licitiranu i napravljenju igru
500 poena,	za licitirani i napravljeni mali slam
210 poena,	za ostvarenih 7 štihova preko početnih 6
1010 poena,	ukupno

Ako par licitira 7NT, a ostvari 12 štihova, tad ne dobiva nagradu za mali slam, već kaznu, jer nije ostvario obećani kontrakt.

**Nagrade za kontrirane kontrakte.** Ako se napravljen kontrakt koji su protivnici kontrirali, tad se dobiva ekstra 50 poena, vrijednost svakog napravljenog štih (preko početnih šest) se udvostručuje, a svaki prekoštih se nagrađuje sa 100 poena u prvoj i 200 poena u drugoj manši.

Tako na primjer, par koji igra 4♠ pod kontrom u drugoj manši, a napravi 11 štihova, dobiva nagradu:

500 poena,	za licitiranu i napravljenu igru
50 poena,	za napravljeni kontrakt pod kontrom
240 poena,	za četiri licitirana štih
200 poena,	za jedan prekoštih
<hr/>	
990 poena,	ukupno

Kontra utječe na tip kontrakta. Tako na primjer, ako se igra 2♠ pod kontrom, svaki osnovni štih vrijedi 60 poena, pa je ukupna vrijednost kontrakta 120 poena. Dakle, ne radi se o parcijalnom kontraktu, već o igri.

Kod rekontre vrijednost svakog temeljnog štih se učetverostručuje, nagrada za svaki prekoštih je 200 u prvoj i 400 u drugoj manši. Osnovna nagrada za napravljeni kontrakt ostaje 50 poena.

Na poleđini licitacijskih karticama, uz svaki kontrakt su napisane sve nagrade i kazne koje se mogu dobiti u ovisnosti o osvojenim štihovima.

### **Kazne za neispunjeni kontrakt**

Ako licitirani kontrakt nije ispunjen, slijedi kazna. Za svaki štih manjka, kazna je u prvoj manši 50 poena, a u drugoj manši 100 poena. Ako je kontrakt kontriran, tad se kazne progresivno povećavaju:

Broj štihova manjka	1. manša	2. manša
1	100	200
2	300	500
3	500	800
4	800	1100

Svaki sljedeći štih manjka kažnjava se s 300 poena.

Kazne za neostvareni rekontrirani kontrakt su dvostruke.

Vidimo da visina kazne ovisi o manši i broju štihova koji nedostaju do ispunjenja kontrakta, ali ne ovise o tome koji se kontrakt igrao. Tako na primjer, jednaka je kazna ako je licitiran kontrakt 2♠ i napravljeno sedam štihova (jedan manje od potrebnog) ili licitiran kontrakt 6♣ i napravljeno 11 štihova.

U sljedećoj tablici dajemo kratki sažetak obračuna poena.

Svaki štih	Bez kontre	S kontrom	S rekontrom
U trefu i karonu	20	40	80
U hercu i piku	30	60	120
U bezadutu:			
prvi štih	40	80	160
svaki sljedeći	30	60	120
100 poena (licitiranih) čini manšu			
		1. manša	2. manša
Nagrada za igru:		300	500
Prekoštihovi:		Vrijednost štihova	
Bez kontre			
S kontrom		100	200
S rekontrom		200	400
Ostvareni kontrirani ili rekontrirani kontrakt		50	
Štihovi manjka:			
Bez kontre:			
Svaki		50	100
S kontrom:			
Prvi		100	200
Drugi i treći		200	300
Sljedeći		300	300
S rekontrom:			
Prvi		200	400
Drugi i treći		400	600
Sljedeći		600	600
Mali slam		500	750
Veliki slam		1000	1500

## 2.

### Snaga lista i nivo licitacije

---

Da bi se odredio optimalni kontrakt, potrebno je znati do kojeg nivoa se smije licitirati s listom kojim raspolažemo. Cilj je licitacije utvrditi

1. Postoji li **adutski fit**, minimum 8 karata u jednoj boji (u obje ruke)?
2. Kolika je ukupna snaga vašeg lista i lista vašeg partnera?

Ako postoji adutski fit i ako oba lista imaju odgovarajući broj poena, tada je sigurnije igrati u adutskom kontraktu, nego u bez aduta. Nivo do kojeg teba licitirati ovisi o ukupnoj snazi listova. Poeni u donjoj tablici su prosječne vrijednosti na temelju kojih biramo taktiku licitacije.

nivo	1	2	3	4	5	6	7
minori: ♣, ♦	20				29	33	37
majori: ♥, ♠	20			26		33	37
bez aduta: NT	20	26				33	37

Pri određivanju visine kontrakta primjenjujemo sljedeću strategiju:

1. Ima li naš list 26 poena ili više?

**NE:** Pasirati što prije, u sigurnom kontraktu (u adutu, ako smo pronašli fit, inače u bezadutu).

**DA:** Licitirati manšu u bezadutu ili majoru.

**MOŽDA,** ovisno o tome što točno ima partner u listu. Ispitati tu mogućnost licitirajući **poziv za manšu**.

2. Ima li naš list 33 poena ili više?

**NE:** Licitirati manšu u bezadutu ili majoru. Minorsku manšu ćemo licitirati s minimum 29 poena, i tek onda kad je evidentno da je kontrakt u bezadutu loš.

**DA:** Licitirati slam

**MOŽDA,** ovisno o tome što točno ima partner. Ispitati tu mogućnost licitirajući **poziv za slam**.

# 3.

## Otvor 1<sub>NT</sub>

---

---

Sa 1<sub>NT</sub> otvaramo balansirane listove, snage 15-17 Hp i distribucije 4-3-3-3, 4-4-3-2 te 5-3-3-2 s peterokaratnim minorom.

Nije poželjno da u boji dubla imamo samo dvije male karte. U tom je slučaju bolje potražiti neki drugi otvor (1♣ ili 1♦). Evo nekoliko tipičnih otvora.

<b>A.</b>	♠ AQxx	<b>B.</b>	♠ AQx	<b>C.</b>	♠ Axx	<b>D.</b>	♠ A10xx
	♥ KQJx		♥ Kx		♥ QJx		♥ KJx
	♦ Jxx		♦ xxx		♦ AJxx		♦ AJx
	♣ Ax		♣ AQJxx		♣ Axx		♣ Qx

List A. ima 17 Hp. Listovi B. i C. imaju 16 Hp. List D. ima 15 Hp.

Osnovni cilj partnera otvarača je procijeniti da li zajednička snaga njihovih listova omogućava igranje manše ili slama. Otvor 1<sub>NT</sub> vrlo je precizan otvor i nakon njega je lako ustanoviti kombiniranu snagu lista.

S obzirom na poensku snagu, partnerov list dijelimo na:

- 0-8 Hp : slabi list,
- 8-10 Hp : srednji list,
- 11-15 Hp : jaki list,
- +16 Hp : vrlo jaki list.

Sa slabim manša se ne licitira (osim u slučaju posebnih distribucija, kad snagu lista ne određuju poeni već iznimna duljina boja). Sa srednjim listom treba pokušati licitirati manšu. S jakim listom manša se mora licitirati, ali ne i slam (osim u slučaju jako distributivnog lista), dok smo s vrlo jakim listom u zoni slama.

Evo primjera za svaki od četiri tipa listova.

<b>1.</b>	♠ Jxxx	<b>2.</b>	♠ Kxx	<b>3.</b>	♠ KJx	<b>4.</b>	♠ KJxx
	♥ xx		♥ Ax		♥ Axxx		♥ Ax
	♦ Qxx		♦ xxxx		♦ Qx		♦ KQxx
	♣ xxx		♣ Kxxx		♣ Kxxx		♣ Kx

Kombinirajte ove listove sa svakim iz primjera A. – D. i pokušajte odrediti optimalni kontrakt za svaki od dobivenih 16 parova.

\*\*\*

Ova podjela govori na koji će se način nastaviti licitacija. Sa slabim listom, partner će pasirati ili napraviti **stop licitaciju** ispod nivoa manše. Sa srednjim listom pokušat će se manša u bezadutu ili u nekom od majora. S jakim listom igrat će se manša, također u bezadutu ili nekom od majora. S vrlo jakim listom ispitat će se mogućnost igranja slema, dok je manša bilo u bezaduta, majoru ili minoru sigurna.

Prvi odgovori partnera, prema tipu lista i snazi dani su u sljedećoj tablici:

tip lista	0-8	9-10	11-15	16-17	18-19
balans	PASS	2NT	3NT	4NT	6NT
5-karatni M	Jacoby	Jacoby	3 M	3 M	3 M
5-karatni M	PASS	2NT	3NT	3 m	3 m
6-karatni M	Jacoby	Texas	Texas	3 u M	3 u M
4-karatni M	PASS	Stayman	Stayman	Stayman	Stayman

### Kvantitativni poziv

Pretpostavimo da imamo balansirani list snage veće od 8 Hp, za koji je najbolje igrati u bezadutskom kontraktu. Trebamo odrediti na kojem nivou. To činimo na temelju zbroja poena u obje ruke. Manša u bezadutu treba se igrati s 26 poena u oba lista. Nju je moguće napraviti i s 25 ili 24 poena, ukoliko se naši listovi dobro uklapaju (jednako tako je moguće da padnemo kontrakt kad imamo više od 26 poena).

Slam u bezadutu, s balansiranim listovima, ne smije se igrati s manje od 33 poena. Zbrajajući naše poene s partnerovim, tako dolazimo do sljedećih pravila:

1. S listom jakosti 0-8 Hp ćemo pasirati, jer u najboljem slučaju možemo imati ukupno 25 poena,

- |           |          |         |
|-----------|----------|---------|
| 1. ♠ KJxx | 2. ♠ Jxx | 3. ♠ Jx |
| ♥ xxx     | ♥ Axxx   | ♥ xxx   |
| ♦ Qxx     | ♦ Qx     | ♦ Qxxxx |
| ♣ xxx     | ♣ xxxx   | ♣ xxx   |

Pridružite svakom od ovih listova neki od tipičnih otvora i provjerite da se kontrakt 3NT ili neka druga manša ne može napraviti.

2. S listom jakosti 9-10 Hp partner će pokušati igrati manšu, licitirajući 2NT. Ovaj je govor **poziv** na manšu. Otvarač će licitirati 3NT s maksimalnim listom, pasirati s minimalnim.

Partner treba licitirati 2NT sa svakim od sljedećih listova:

- |          |           |          |
|----------|-----------|----------|
| 1. ♠ Kxx | 2. ♠ KJxx | 3. ♠ xx  |
| ♥ Ax     | ♥ xxx     | ♥ xxx    |
| ♦ Q10xx  | ♦ Qxx     | ♦ KQ109x |
| ♣ xxxx   | ♣ KJxx    | ♣ K109   |

List br. 3. ima 8hp, ali s peterokaratnom bojom i desetakama u listu njegov list vrijedi barem 1 poen više. Isto tako, s list koji ima dobrih 10 Hp možemo licitirati direktno 3NT.

3. S listom jakosti 11-15 Hp, partner će licitirati 3NT. Zajednički list ima minimalno 26, a maksimalno 32 Hp. Stoga se manša mora igrati, a slam ne treba licitirati. To je **stop** licitacija, otvarač mora pasirati

4. S listom jakosti 16-17 Hp, partner će licitirati 4NT. Taj je govor **poziv na slam**. Otvarač će s minimalnim listom pasirati, a s maksimalnim licitirati 6NT.

5. S listom jakosti 18-19 Hp, partner će licitirati 6NT što će biti završni kontrakt.

### Jacoby transfer

Ako partner ima dugu majorsku boju, tad je, bez obzira na broj poena, kontrakt u toj majorskoj boji sigurniji od onog u bezadutu.

- |            |          |           |
|------------|----------|-----------|
| 1. ♠ Kxxxx | 2. ♠ Jxx | 3. ♠ Jx   |
| ♥ xxx      | ♥ Axxxxx | ♥ xxx     |
| ♦ xx       | ♦ xx     | ♦ Qxxxxxx |
| ♣ xxx      | ♣ xx     | ♣ x       |

S listom 1. bolje je igrati 2♠ nego 1NT. Međutim, još bi bolje bilo kad bi u tom kontraktu izvođač bio vaš partner, ne zato što on igra bolje već zato što je njegov list jači. Ako on postane izvođač, imat će sljedeće dvije prednosti:



- Ataka će dolaziti **prema njemu**, od lijevog protivnika **u jaki list**. Vrlo često se na taj način ostvari dodatni štih, jer protivnik često igra u vilicu.
- Na stolu će biti **vidljiv slabi list**, pa tako obrana neće znati za raspored jakih karata u otvaračevoj ruci. Ta je prednost često važnija i od atake u jaki list.

U većini današnjih sistema prihvaćena je konvencija da se **majorska boja javlja licitirajući boju ispod nje!** Tako na primjer, ako imamo herc boju, licitirat ćemo 2♦, a s pik bojom licitirat ćemo 2♥:

- Sa dugom herc bojom licitiramo 2♦ (transfer za herc)
- Sa dugom pik bojom licitiramo 2♥ (transfer za pik)
- Sa dugom tref ili karo bojom licitiramo 2♠ (transfer za minore)

Ova se konvencija naziva **Jacoby transfer**. Otvarač je obvezan nakon toga licitirati našu boju: 2♥ nakon govora 2♦, odnosno 2♠ nakon govora 2♥. Taj ćemo govor pasirati.

Jacoby transfer koristi se samo iznimno za minore, jer smo nakon toga prisiljeni igrati na nivou 3. (List br 3. iz prethodnog primjera prikladan je za takav licit.) Na naš govor 2♠, partner će licitirati 3♣, a mi ćemo s karo bojom ispraviti u 3♦. (Dakle, partner ne može biti izvođač ukoliko mi posjedujemo karo boju.)

Jacoby transfer je pogodan za licitiranje i jačih listova, te nekih dvobojskih listova, ali o tome će biti govora kasnije.

### Skok na nivo 3

Skok na nivo 3 nakon otvora 1NT označava jednobojni list sa snagom otvora. To je list s kojim želimo igrati manšu ili slam u licitiranoj boji. Otvarač će licitirati 3NT, ako nema 3-karatnu podršku u partnerovoj boji, a s dobrom podrškom će licitirati partnerovu boju.

1. ♠ KQxxx	2. ♠ Kx	3. ♠ Qxx
♥ Ax	♥ AQxxx	♥ Ax
♦ xx	♦ Axx	♦ KQJxxx
♣ Kxxx	♣ KJx	♣ Ax

### Texas transfer

Texas transfer koristimo u situacijama kad nakon otvora 1NT želimo igrati manšu u majoru. Naš list ima barem 6-karatnu majorsku boju,

dovoljno poena da možemo napraviti manšu (obično je to 6-12 Hp), a nedovoljno da bismo pokušali slam. Sa herc bojom licitiramo 4♦, a s pik bojom licitiramo 4♥. Otvarač će licitirati partnerovu boju i postati izvođač.

1.	♠ KQxxxxx	2.	♠ Jxx	3.	♠ Kx
	♥ x		♥ AKxxxx		♥ QJxxxx
	♦ xx		♦ Qx		♦ AQ
	♣ Qxx		♣ xx		♣ xxx

### Traženje fita. Stayman upit

Nakon bezadutskog otvora još uvijek se može igrati kontrakt u boji. Za to je nužno pronaći adutski fit (barem osam karata u obje ruke u nekoj boji). Najčešće se radi o jednoj od dvije majorske boje, samo iznimno ćemo igrati manšu u minoru i to s jako distributivnim listom.

Ako pronađemo fit 4-4 u nekoj od majorskih boja, tad ćemo gotovo uvijek napraviti još barem jedno rezanje u nekoj od ruka, dakle, jedan štih više nego u bezadutskom kontraktu. Radi toga se s takvim fitom rađe igra manša u majoru, nego u 3NT. Drugi je razlog veća sigurnost, u bezadutskom kontraktu obrana može povući svoju dugu boju i srušiti kontrakt, dok će u adutskom kontraktu biti zaustavljena rezanjem.

Manšu treba pokušati igrati ukoliko partner ima barem dobrih 8 Hp. S više od 10 poena, ona se mora licitirati.

Ako partner ima četverokaratni major i list koji ima distributivnih poena (barem jedan dubl, druga duga boja, a pogotovo singl ili šiken), on će pitati otvarača za duljinu u njegovim majorima. To se pitanje vrši govorom 2♣.

2♣ nakon otvora 1NT je umjetni govor. Nazivamo ga **Stayman upit**. Otvarač u odgovoru na Stayman upit javlja duljinu u svojim majorima. Postoji nekoliko varijanti u tim odgovorima. U sistemu Preparatorni tref, najprikladnija je sljedeća varijanta:

- 2♦ : bez četverokaratnog majora, minimalan list
- 2♥ : četverokaratni herc
- 2PASS : četverokaratni pik
- 2NT : bez četverokaratnog majora, maksimalan list
- 3♣ : oba četverokaratna majora

Nakon odgovora na Stayman upit partner određuje vrstu kontrakta: u bezadutu ili u majoru u kojem smo pronašli fit.

Stayman upit treba licitirati sa svakim od sljedećih listova:

- |           |           |         |
|-----------|-----------|---------|
| 1. ♠ Kxxx | 2. ♠ KJxx | 3. ♠ KJ |
| ♥ Ax      | ♥ 10xxx   | ♥ Axxx  |
| ♦ Q10xx   | ♦ Kxx     | ♦ Qxxx  |
| ♣ xxxx    | ♣ Kx      | ♣ Kxx   |

Prisjetimo se listova otvarača:

- |           |          |          |            |
|-----------|----------|----------|------------|
| A. ♠ AQxx | B. ♠ AQx | C. ♠ Axx | D. ♠ A10xx |
| ♥ KQJx    | ♥ Kx     | ♥ QJx    | ♥ KJx      |
| ♦ Jxx     | ♦ xxx    | ♦ AJxx   | ♦ AJx      |
| ♣ Ax      | ♣ AQJxx  | ♣ Axx    | ♣ Qx       |

On će odgovoriti 3♣ s listom A. 2♦ s listovima B. i C., te 2♠ s listom D.

Završni kontrakt će se igrati u majoru, kad god je pronađen fit, inače u bezadutu.

Visinu kontrakta određuje partner otvarača. **Licitiranje manše sa strane S-a je stop licitacija!**

Pretpostavimo da je otvarač odgovorio 2♥, i da partner ima također četverokaratni herc. Tad je adutski fit pronađen i partner odgovara:

1. s 8-10 Hp: 3♥. To je poziv na manšu. Otvarač će s listom od 17 Hp ili dobrih 16 licitirati manšu, inače će pasirati.

2. s 11-15 Hp: 4♥. To je **stop** licitacija.

3. s više od 16 Hp treba pokušati igrati slam.

Ako otvarač javi da ima oba majora, tad partner određuje adut i odgovara na isti način.

Nakon govora 2♦, 2NT sa strane S-a je stop licitacija. Fit nije pronađen, a sa slabim otvaračem manša je neizvjesna. partner može reći i 2♥ ili 2♠, čime javlja da je minimalan. Nakon toga će otvarač ili pasirati s trokaratnom podrškom (pa će se igrati u fitu 4-3) ili reći 2NT, što će biti završni kontrakt.

Nakon govora 2NT, partner će ili pasirati ili reći 3NT.

Ako nakon 2♦ ili 2NT partner nastavi licitirati s 3♣ ili 3♦, tad javlja dvobojni list, s peterokaratnim minorom. Otvarač ne smije pasirati, već bira jednu od licitacija: 3NT ili 4 u licitiranom minoru. Partner otvarača je jak i želi igrati možda čak i slam. On je najprije potražio adutski fit u majoru, a kad ga nije našao tad traži adutski fit u minoru. Nakon toga će vjerojatno poduzeti neku od slam licitacija.

### Jacoby transfer i nastavak licitacije

Kazali smo da se Jacoby transfer koristi za licitiranje slabih listova s dugom bojom. Međutim, kako nakon našeg licita partner mora govoriti, taj se licit može koristiti i za druge tipove listova.

Ima li partner peterokaratnu majorsku boju, on je treba javiti partneru. Kontrakt u majoru s dobrim fitom gotovo uvijek je bolji od bezadutskog kontrakta.

Jacoby transfer treba licitirati sa svakim od sljedećih listova:

- |            |             |          |
|------------|-------------|----------|
| 1. ♠ Kxxxx | 2. ♠ KJxxxx | 3. ♠ xx  |
| ♥ Ax       | ♥ Ax        | ♥ A10xxx |
| ♦ Q10x     | ♦ xx        | ♦ KQxx   |
| ♣ xxx      | ♣ xx        | ♣ Kx     |

Promotrimo i moguće partnerove listove:

- |           |          |          |            |
|-----------|----------|----------|------------|
| A. ♠ AQxx | B. ♠ AQx | C. ♠ Axx | D. ♠ A10xx |
| ♥ KQJx    | ♥ Kx     | ♥ QJx    | ♥ KJ10     |
| ♦ Jxx     | ♦ xxx    | ♦ AJxx   | ♦ AJx      |
| ♣ Ax      | ♣ AQJxx  | ♣ Axx    | ♣ Qx       |

S listom 1. treba licitirati 2♥ i nakon partnerovih 2♠, nastaviti s 2NT. Time smo javili 5-karatni pik i list s 8-10 poena. završni kontrakt (2NT, 3NT, 3♠, ili 4♠) određuje otvarač. Svaki njegov govor ćemo pasirati.

S listom 2. treba licitirati 2♥ i nakon partnerovih 2♠, nastaviti s 3♠. Time smo javili 6-karatni pik i list s 7-9 poena. Završni kontrakt (3♠, 3NT ili 4♠) određuje otvarač.

S listom 3. treba licitirati 2♦ i nakon partnerovih 2♥, nastaviti s 3NT. Time smo javili 5-karatni herc i list prilagođen za igru u bezadutu. Završni kontrakt (3NT ili 4♥) određuje otvarač.